

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	1
DAFTAR TABEL	2
BAB I PENDAHULUAN	3
1.1 Latar Belakang.....	3
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	4
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Augmented Reality.....	7
2.2 Pakaian Berbasis Augmented Reality	7
2.3 Android Studio	8
2.4 Lens Studio.....	9
2.5 Marvelous Designer	10
2.6 Aplikasi Serupa.....	11
2.6.1 Zero10	11
2.6.2 Wanna Kicks: AR shoes try on.....	12
2.6.3 Snapchat.....	12
2.6.4 Perbandingan Fitur Aplikasi	13
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	14
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	14

3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	16
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	17
3.2 Perancangan Aplikasi	18
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	18
3.2.2 Use Case Diagram	19
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	20
3.2.4 Perancangan Basis Data	21
3.2.5 Pembuatan Filter Lens Studio	22
3.2.6 Tahapan Publish Filter Lens Studio	32
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	36
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	36
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	36
3.3.3 Kebutuhan Request Aset Dan Objek Pakaian	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	38
4.1 Implementasi Aplikasi	38
4.1.1 Struktur Kode Project	38
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	39
4.1.3 Hasil Implementasi	41
4.2 Pengujian Aplikasi	41
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	41
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	41
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	45
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	52
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	54
LAMPIRAN C: HASIL PERTANYAAN GENERAL	56