

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengelolaan keuangan merupakan suatu kegiatan sangat penting dalam kehidupan sehari-hari untuk individu ataupun kelompok yang ingin mencapai kesejahteraan finansialnya. Pengelolaan keuangan yang baik memungkinkan penggunaan keuangan secara efektif sesuai kebutuhan dan menghindari pemborosan. Dalam proses mencapai kesejahteraan finansial ini, penting bagi seseorang untuk memiliki tanggung jawab keuangan yang melibatkan kemampuan mengelola keuangan maupun aset dengan sikap yang positif.

Hambatan pemahaman keuangan, khususnya di kalangan mahasiswa, tampak menjadi permasalahan yang menghambat pengelolaan keuangan yang efektif. Banyak mahasiswa menghadapi kesulitan dalam mengalokasikan keuangannya untuk menabung atau berinvestasi, yang pada akhirnya dapat mempengaruhi kestabilan finansial untuk masa depan.

Selain literasi keuangan, sikap individu terhadap uang juga memainkan peran signifikan dalam pengelolaan keuangan. Pandangan dan perilaku terhadap uang dapat mempengaruhi keputusan finansial seseorang secara tidak rasional. Sikap ini dapat mencakup persepsi uang sebagai simbol kekuatan, pentingnya uang dalam kehidupan, serta potensi timbulnya rasa curiga dan ketidakpercayaan terhadap orang lain terkait uang. Dalam upaya mengatasi tantangan sikap negatif ini, aplikasi Jago Menabung hadir sebagai solusi yang bertujuan membantu mengubah sikap finansial penggunanya dan perilaku terhadap uang menjadi lebih positif.

Pentingnya pemahaman tentang cashflow atau arus keuangan juga tidak bisa diabaikan. Cashflow mencerminkan aliran masuk dan keluar dana dalam suatu periode tertentu, dan memahaminya secara mendalam dapat membantu individu atau kelompok mengelola sumber pendapatan dan pengeluaran dengan lebih efektif. Aplikasi Jago Menabung memiliki potensi untuk memberikan wawasan yang lebih baik mengenai cashflow pribadi dengan menggabungkan informasi pemasukan dan pengeluaran dalam satu platform yang mudah diakses. Dengan demikian, aplikasi ini tidak hanya meningkatkan literasi keuangan dan mengatasi sikap negatif terhadap uang, tetapi juga membantu pengguna dalam memahami serta mengelola cashflow secara lebih terencana.

Dalam keseluruhan konsep ini, aplikasi Jago Menabung menjadi solusi yang berfokus pada literasi keuangan, perubahan sikap terhadap uang, dan pemahaman tentang cashflow. Diharapkan bahwa dengan memanfaatkan aplikasi ini, masyarakat umum, khususnya mahasiswa, dapat memperbaiki kebiasaan pengelolaan keuangan mereka, merencanakan masa depan finansial yang lebih stabil, dan dapat membantu mewujudkan harapan untuk memperoleh pencapaian kebutuhan yang diinginkan.[1]

1.2 Perumusan Masalah

1. Bagaimana cara mengelola data transaksi pendapatan dan pengeluaran?
2. Bagaimana cara membantu pengguna untuk memperoleh pencapaian kebutuhan yang diinginkan?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi diimplementasikan pada *smartphone* Android minimal versi Lollipop.
2. User yang menjadi target adalah masyarakat umum.
3. Mata uang yang dipergunakan dalam aplikasi ini adalah rupiah.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, tujuan yang akan dicapai adalah:

1. Membuat aplikasi berbasis mobile untuk mengelola data transaksi pendapatan dan pengeluaran.
2. Membuat aplikasi yang dapat membantu penggunaanya dalam memperoleh pencapaian kebutuhan yang diinginkan.

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Berikut adalah metodologi penyelesaian masalah yang digunakan dalam proyek akhir ini.

1. Studi Literatur

Mencari referensi yang berhubungan dengan topik proyek akhir ini seperti pengelolaan transaksi uang. Selain itu, juga mempelajari dan memahami materi yang berhubungan dengan topik proyek akhir seperti platform Android dan database yang akan dipakai.

2. Analisis Kebutuhan

Melakukan survei pada aplikasi sejenis sehingga didapatkan referensi yang sesuai dengan permasalahan aplikasi. Selain itu juga untuk membantu dalam menentukan fitur yang dibutuhkan oleh pengguna pada aplikasi yang akan dikembangkan.

3. Perancangan Aplikasi

Melakukan perancangan aplikasi berdasarkan analisa kebutuhan yang telah dilakukan. Di tahap ini paling tidak akan ditentukan fitur-fitur yang akan diimplementasikan dalam aplikasi, rancangan tampilan aplikasi, dan struktur basis data yang akan dipakai di aplikasi.

4. Pembuatan Aplikasi

Pada tahap ini melakukan pembuatan aplikasi dengan cara koding sesuai dengan perancangan aplikasi yang telah dibuat. Dalam proses pembuatan aplikasi, tools yang digunakan meliputi Android Studio, Firebase, bahasa Kotlin.

5. Pengujian Aplikasi

Pada tahapan ini dilakukan pengujian untuk mengobservasi kesalahan yang mungkin terjadi pada aplikasi, sehingga dapat dipastikan aplikasi berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

1.6 Pembagian Tugas Anggota

Berikut adalah pembagian tugas tim proyek akhir:

a. Al Hadid Defry Rinandi

Peran : Mobile Developer, System Analyst

Tanggung Jawab :

- a. Merancang alur aplikasi
- b. Membuat fungsi aplikasi
- c. Membuat rancangan database
- d. Membuat video promosi
- e. Membuat dokumen

b. Muhammad Fauzan

Peran : Mobile Developer, UI/UX Designer

Tanggung Jawab :

- a. Membuat mockup aplikasi
- b. Membuat fungsi aplikasi
- c. Membuat antarmuka aplikasi
- d. Membuat poster
- e. Membuat dokumen