

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Finansial .....	4
2.2 Cash Flow .....	4
2.3 Android.....	4
2.3.1 Android Studio .....	5
2.4 Application Programming Interface (API).....	6
2.5 Firebase.....	6
2.6 Unified Modeling Language (UML) .....	7
2.7 Skala Likert .....	7
2.8 Aplikasi Serupa.....	7
2.8.1 Catatan Tabungan .....	7
2.8.2 Target Menabung.....	8
2.8.3 Celenganku.....	8
2.8.4 Perbandingan Fitur .....	8
<b>BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>9</b>
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	9

3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	9
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	10
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan .....	10
3.2 Perancangan Aplikasi .....	10
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi .....	11
3.2.2 Use Case Diagram .....	12
3.2.3 Struktur Sistem Database .....	13
3.2.4 Perancangan Antarmuka Aplikasi .....	14
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi .....	20
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	20
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	20
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>21</b>
4.1 Implementasi Aplikasi .....	21
4.1.1 Struktur Kode Project.....	21
4.1.2 Hasil Implementasi.....	22
4.2 Pengujian Aplikasi .....	22
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	22
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas .....	22
4.2.3 Pengujian ke Pengguna .....	56
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	57
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>58</b>
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran .....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>59</b>
<b>LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN .....</b>	<b>60</b>
<b>LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST .....</b>	<b>61</b>