ABSTRAK

Gowes Virtual adalah sebuah game simulasi sepeda virtual dengan menggunakan sepeda statis sebagai alat kendali dan menggunakan peta kampus Telkom University sebagai model *environment* 3D. Tujuan perancangan *environment* 3D ini adalah untuk mencapai kebutuhan BTP (Bandung Techno Park) sebagai pemilik ide proyek dan juga bertujuan sebagai media promosi yang akan memperkenalkan pengunjung yang datang ke kampus Telkom University untuk lebih mengenal dan memahami fasilitas dan lingkungan kampus sambil berolahraga. Metode perancangan yang digunakan adalah *mixed methods* yang berisi studi pustaka, wawancara, observasi, dan kuesioner dengan menganalisa karya serupa, objek referensi, dan memahami calon konsumen dengan hasil akhir berupa model *environment* 3D kampus Telkom University.

Kata kunci: *Environment* 3D, Kampus, Sepeda Statis, Simulasi, Virtual, Olahraga