

## DAFTAR ISTILAH

<i>monitoring</i>	:	pemantauan yang dilakukan secara teratur dan sistematis terhadap suatu sistem, proses, atau aktivitas untuk mendapatkan informasi tentang perkembangan, perubahan, atau kinerja.
<i>Real-time</i>	:	di mana suatu peristiwa, informasi, atau data diperbarui dan diproses secara segera setelah terjadi, tanpa adanya jeda yang signifikan antara waktu kejadian dengan waktu pemrosesan atau tampilan.
<i>pH</i>	:	merupakan tingkat keasaman atau kebasaan dalam suatu larutan.
<i>IoT</i>	:	menghubungkan dunia fisik dengan dunia digital, memungkinkan pengumpulan data, analisis data secara <i>real-time</i> , serta pengambilan keputusan otomatis atau intervensi berdasarkan informasi yang diperoleh dari perangkat yang terhubung.
<i>waterproof</i>	:	kemampuan suatu benda, bahan, atau perangkat untuk tahan terhadap air atau cairan.
<i>interface</i>	:	cara pengguna berinteraksi dengan suatu perangkat atau aplikasi. Ini mencakup elemen-elemen seperti tampilan layar, tombol, menu, dan interaksi dengan perangkat keras seperti keyboard, mouse, atau layar sentuh. <i>Interface</i> yang baik dirancang untuk membuat pengalaman pengguna menjadi lebih mudah dipahami dan digunakan.
<i>user friendly</i>	:	desain atau antarmuka suatu produk, perangkat, atau aplikasi yang dirancang dengan cara yang mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna tanpa banyak kesulitan.

- widget* : merupakan tampilan visual yang dapat berupa tombol, kotak teks, grafik, peta, kalender, atau elemen lain yang dapat diinteraksi oleh pengguna
- mobile* : teknologi mobile atau komputasi seluler, yang melibatkan pengembangan dan penggunaan perangkat dan aplikasi yang dirancang untuk digunakan di berbagai lokasi dan saat pengguna sedang dalam pergerakan.
- smartphone* : smartphone menggabungkan fungsi telepon dengan berbagai fitur teknologi termasuk koneksi internet, aplikasi, pemutaran media, kamera, dan banyak lagi..
- mikroorganisme* : Mikroorganisme merupakan berbagai jenis makhluk hidup, termasuk bakteri, virus, protista dan jamur. Karena ukurannya yang sangat kecil, mikroorganisme seringkali tidak terlihat dengan mata telanjang.
- probe* : Merupakan istilah yang merujuk kepada alat, sensor, atau perangkat yang digunakan untuk mengumpulkan informasi atau data dari suatu lingkungan atau objek tertentu..
- software* : merujuk kepada kumpulan program komputer, data, dan instruksi yang mengontrol operasi dan kinerja perangkat keras (hardware) komputer.
- library* : Library menyediakan fungsi-fungsi atau modul-modul yang dapat dipanggil oleh program untuk menjalankan tugas-tugas tertentu tanpa harus menulis kode dari awal.
- board* : papan sirkuit elektronik yang memiliki komponen, sirkuit, atau mikrokontroler tertentu yang dirancang untuk tujuan tertentu. Papan ini bisa memiliki fungsi yang beragam, termasuk pengembangan perangkat keras, pengujian,

prototyping, dan implementasi proyek-proyek elektronik.

*compile* : adalah sebuah proses memeriksa code yang kita buat benar atau salah lalu di terjemahkan code tersebut ke bahasa mesin

*upload* Adalah sebuah tindakan yang untuk mengirimkan atau memasukan sebuah file atau data

*User* : merupakan pengguna suatu layanan.