

DAFTAR PUSTAKA

- Aaron Bangor, P. Kortum, & James T. Miller. (2009). *Determining what individual SUS scores mean: adding an adjective rating scale*.
- Agung Yoga Pangestu, Agung Yoga Pangestu, Agung Yoga Pangestu, & Hari Kaskoyo. (2020). Evaluasi Usability pada Web GIS Pemantauan Kesehatan Hutan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal: Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, 20(Hari Kaskoyo), 19–26.
- Agustin Ria Pratiwi, Lika Imamiar Nan Indah, FX Danni Dwinanto, & Ishak Kholil. (t.t.). *Digitalisasi Layanan Posyandu Dengan TIK Untuk Pencatatan Dan Pelaporan Kegiatan Posyandu Mardi Rahayu Boyolali*.
- Alan Cooper, Robert Reimann, David Cronin, & Christopher Noessel. (2014). *About Face: The Essentials of Interaction Design*. Wiley Publishing.
- Alan R. Hevner, Salvatore T. March, Jinsoo Park, & Sudha Ram. (2004). Design Science in Information Systems Research. *Management Information Systems Quarterly*. <https://doi.org/https://doi.org/10.2307/25148625>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Andhyka Kusuma, W., Rizal Ashari, M., Dwi Oktaviani, C., Natasya Na, A., Person, K., Andhyka Kusuma Jl Tlogomas, W., & Timur, J. (2020). *Seminar Nasional Teknologi dan Rekayasa (SENTRA) 2020 ISSN (Cetak) 2527-6042 eISSN (Online)*.

- Dicoding. (2021, Mei 4). *Apa itu Wireframe? Perbedaan Wireframe, Mockup, dan Prototype*. <https://www.dicoding.com/blog/wireframe-adalah/>
- Dinas Kesehatan Jawa Barat. (2022, April). *Jumlah Posyandu Aktif Berdasarkan Kabupaten/Kota di Jawa Barat*.
- Ghassani Lazuardy, A., Setiaji, H., Afifah, K., Putra Paputungan, I., & Citra Kusumawati, A. (t.t.). *Perbandingan Implementasi Kartu Menuju Sehat Digital di Indonesia: Pelajaran dari Beberapa Aplikasi*. <https://www.primaku.com/>
- Hickeys, Jay-o-Way, Karl-Bridge-Microsoft, ShawnJackson, QuinnRadich, & cmcclister. (2023, Mei 31). *Ikongrafi dalam Windows 11*. <https://learn.microsoft.com/id-id/windows/apps/design/signature-experiences/iconography>
- Inggrit Larasati, Azizah Nurfauziah Yusril, & Azizah Nurfauziah Yusril. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 10, 369–380.
- Interaction Design Foundation. (2022). *User Interface (UI) Design*.
- Kementerian Kesehatan RI. (2012). *Buku Saku Posyandu* (hlm. 1–2).
- Kemeterian Kesehatan RI. (2011). *Pedoman Umum Pengelolaan Posyandu* (Patent ISBN 978-602-9364-87-3).
- Kusuma, C., Fatmasari, E., Wulandari, J., Dewi, P., Pahlevi, R., Djiara, S., & Katmawati, S. (2021). Literature Review : Peran Kader Posyandu Terhadap Pemberdayaan Masyarakat. *Universitas Negeri Malang Jl. Semarang, 65145(5)*.
- Meisya Jala Girinda. (t.t.). *PENERAPAN METODE GOAL DIRECTED DESIGN UNTUK EVALUASI*.
- Microsoft. (2023). *Learn to code with Visual Studio Code*. <https://code.visualstudio.com/learn>

- Nurdiani, N. (2014). *TEKNIK SAMPLING SNOWBALL DALAM PENELITIAN LAPANGAN* (Vol. 5, Nomor 2).
- Odi Dewangga Yohanes, A. A. C. D. (2021). Pengembangan Antarmuka Dan Pengalaman Pengguna Aplikasi Ujian Online Menggunakan Metode Goal-Directed Design. *Journal Of Information Technology and Computer Science*, 6.
- PT. Ardata Digital Asia (Ardata Media). (2021, Mei 21). *20+ Jenis Font yang Bagus untuk Postingan Instagram*. <https://ardata.co.id/jenis-font-yang-bagus-untuk-postingan-instagram/#Poppins>
- Rika Amelina. (2020, Juni 4). *Posyandu Balita: Pelayanan / Manfaat / 5 Meja Posyandu*.
- Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, & Shilka Dina Anwariya. (2022). *PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA*.
- Suhatati Tjandra, & Gerry Surya Chandra. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(Vol. 2 No. 02 (2020): Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology).
- Willy Riyadi. (2023). Evaluasi Kegunaan Payo Kepasar Dengan Metode Sistem Usability Scale (SUS) dan UMUX-Lite. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo Universitas Dinamika Bangsa*, 17(Vol. 17 No. 1 (2023): Jurnal Ilmiah Media Sisfo).