

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	16
1.1 Latar belakang.....	16
1.2 Identifikasi Masalah	18
1.3 Rumusan Masalah	18
1.4 Pertanyaan Penelitian	18
1.5 Tujuan penelitian.....	18
1.6 Batasan Masalah	18
1.7 Ruang Lingkup Penelitian.....	19
1.8 Keterbatasan Penulisan/Perancangan.....	19
1.9 Manfaat Penelitian	19
1.10 Sistematika Penulisan.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	21
2.1 Pengertian Skateboard.....	21
2.1.1 Komponen <i>Skateboard</i>	21
2.2 Sampah Skateboard.....	24
2.3 Jam Tangan	25
2.4 Upcycled Product	26
2.4.1 Upcycled Kayu.....	27
2.5 Sustainable Design	27

2.6 Penelitian Terdahulu	27
2.7 Studi Lapangan	29
2.7.1 Komunitas	29
2.7.2 Lapang Merdeka	30
2.7.3 Wawancara Skater Merdeka Skaterboarding Team.....	30
2.7.4 Data Survey Kuisisioner	32
2.8 Summary	34
BAB III METODE PENELITIAN.....	35
3.1 Metode Penelitian	35
3.2 Rancangan Penelitian	36
3.3 Metode Penggalian Data	37
3.3.1 Observasi.....	37
3.3.2 Wawancara.....	37
3.3.3 Kuisisioner.....	37
3.3.4 Studi Literatur	37
3.4 Metode Pengolahan Data/Proses Perancangan	38
3.4.1 Metode Pengolahan Data	38
3.5 Metode Validasi	39
BAB IV PEMBAHASAN.....	41
4.1 Analisis Kebutuhan Desain	41
4.1.1 Konsep Umum	41
4.1.2 Aspek Material	41
4.1.3 Mind Mapping	42
4.1.4 <i>Mood Board</i>	43
4.1.5 <i>Implementation</i>	44
4.1.6 TOR (Term of Reference).....	44
4.2 User Pesona.....	45
4.3 Proses Perancangan.....	46
4.3.1 Sketsa Alternatif.....	46
4.3.2 Sketsa Final	49
4.3.3 Prototype	51
4.3.4 Final Product	53
4.3.5 Hasil Validasi.....	53

4.3.6 <i>RAB</i>	55
BAB V KESIMPULAN	57
5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN	60