

## **ABSTRAK**

Perancangan ini dilatar belakangi oleh kesadaran penulis bahwa kartu pos telah mulai ditinggalkan dan tidak banyak digunakan lagi. Dengan begitu minat menggunakan kartu pos sudah tidak sebanyak dulu lagi. Karena perkembangan teknologi, orang-orang yang ingin berkomunikasi dengan jarak jauh akan lebih memilih email, dan aplikasi chat yang bisa menjadikan informasi yang disampaikan instan. Padahal kartu pos bisa menyampaikan informasi secara authentic. Gambar yang ada di kartu pos bisa dipilih sesuai dengan perasaan yang ingin disampaikan, lalu tulisan yang dikirim juga bisa disesuaikan dengan hiasan-hiasan. Sejarah kartu pos yang sempat menjadi masa lalu berkomunikasi jarak jauh membuat kartu pos ini penting untuk tetap dilestarikan. Tujuan dari perancangan ini adalah untuk menyelesaikan tugas akhir, serta untuk meningkatkan minat mengenai kartu pos kepada kalangan remaja. Media yang akan dirancang dalam perancangan ini adalah berupa game visual novel. Diharapkan dengan menggunakan media visual novel, bisa menyampaikan narasi dan cerita dengan baik sehingga bisa mengenalkan sekaligus menjadi sebuah ajakan.

**Kata Kunci :** Kartu pos, Visual Novel, sejarah kartu pos

## **ABSTRACT**

This planning backgrounded by the realization of writer that postcard was start to be forgotten and not often used anymore. Public interest in postcard is no longer appear. Because of technology, folks doesn't get the point anymore of using a postcard. Folks wants something that instant and fast, wich postcard can't give. But postcard still become a history in telecommunication world. Long distance communication or Telecommunication back then was dominated with postcard. Postcard deliver a authentic message from the picture nor the writing. With only this reason, postcard need to be preserve. The objective of this planning is for finishing the final task given as a student, also increasing interest of a postcard on a teenager and young adult. The media used in the final task is a game with visual novel genre. Writer hope using a visual novel can deliver the naration better to the player.

**Keyword :** Postcard, Visual Novel, History