

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Tujuan Perancangan.....	4
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.7 Metode Perancangan	5
1.8 Kerangka Perancangan	7
1.9 Pembabakan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Teori Objek	9
2.1.1 Jajanan Tradisional	9
2.1.2 Surabi Bandung.....	10
2.1.3 Generasi Muda	11
2.1.4 Media Budaya.....	12
2.2 Teori Media.....	12
2.2.1 Animasi	12
2.2.2 Skenario	15
2.2.3 <i>Storyboard</i>	19
BAB III DATA DAN ANALISIS DATA.....	31
3.1 Metode Penelitian	31
3.2 Data dan Analisis Observasi	31

3.3	Data dan Analisis Wawancara	36
3.4	Data dan Analisis Khalayak Sasar	43
3.5	Data dan Analisis Karya Sejenis	44
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		57
4.1	Konsep Perancangan	57
4.1.1	Konsep Pesan.....	57
4.1.2	Konsep Kreatif	57
4.1.3	Konsep Media.....	58
4.1.4	Konsep Visual.....	59
4.2	Proses dan Hasil Perancangan	59
4.2.1	Perancangan Skenario	59
4.2.2	Perancangan <i>Storyboard</i>	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA		101
LAMPIRAN.....		105