

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN.....	12
1.1 Latar Belakang Masalah.....	12
1.2 Identifikasi masalah.....	14
1.3 Rumusan Masalah	15
1.4 Ruang Lingkup.....	15
1.5 Tujuan.....	16
1.6 Manfaat Perancangan	16
1.7 Metode Perancangan	16
1.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	16
1.7.2 Metode Analisis Data.....	17
1.7.3 Instrumen Pengumpulan dan Analisis Data	17
1.8 Kerangka Perancangan	18
1.9 Pembabakan.....	19
BAB II LANDASAN TEORI	20
2.1 Teori Terkait Objek	20
2.1.1 Logo Pura Mangkunegaran.....	20
2.1.2 Sejarah Singkat Pura Mangkunegaran	21
2.1.3 Bangunan – Bangunan di Pura Mangkunegaran.....	22
2.2 Teori Terkait Medium	22
2.2.1 <i>Art Director</i>	22
2.2.2 <i>Concept Art</i>	23

2.2.3	Desain Karakter.....	23
2.2.4	Desain <i>Environment</i>	25
2.2.5	Key Art.....	27
2.2.6	Warna.....	27
2.3	Teori Terkait Target Sasar.....	30
2.3.1	Psikologi Perkembangan Anak.....	30
BAB III DATA DAN ANALISIS		32
3.1	Data dan Analisis Objek.....	32
3.1.1	Data Hasil Observasi.....	32
3.1.2	Data Hasil Wawancara.....	40
3.1.3	Data Hasil Kuisisioner.....	42
3.2	Data Karya Sejenis.....	49
3.3	Analisis Akhir.....	59
3.4	Tema Besar.....	60
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....		61
4.1	Konsep Pesan.....	61
4.2	Konsep Media.....	61
4.3	Konsep Kreatif.....	61
4.3.1	Konsep Cerita.....	62
4.3.2	Backstory Karakter.....	64
4.4	Konsep Visual.....	66
4.4.1	Karakter.....	66
4.4.2	Environment.....	76
4.4.3	Key Arts.....	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		82
5.1	Kesimpulan.....	82
5.2	Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA		84