

DAFTAR ISTILAH

<i>Bypass</i>	:	Teknik melewati suatu batasan pengamanan dalam sistem.
<i>Client</i>	:	Perangkat yang meminta layanan kepada server.
<i>Database</i>	:	Kumpulan data yang terorganisir dengan cara tertentu agar dapat diakses, dikelola dan diperbaharui secara efisien..
<i>Default</i>	:	Keadaan pertama kali tanpa adanya perubahan dimana sebuah perangkat lunak belum diubah sama sekali..
<i>Delay</i>	:	Keterlambatan sebuah proses dalam satu kali peristiwa.
<i>Denial of Service</i>	:	Serangan yang bertujuan untuk menyebabkan ketidaktersediaan layanan pada sebuah sistem atau jaringan dengan membajiri sumber daya sistem tersebut
<i>Down Time</i>	:	Merupakan istilah yang merujuk pada periode waktu di mana suatu sistem atau layanan tidak beroperasi atau tidak tersedia untuk pengguna akibat suatu masalah.
<i>Login</i>	:	Proses bagi seorang pengguna untuk mengakses ke dalam suatu sistem komputer dengan memasukkan data identifikasi dan autentikasi diri.
<i>Monitoring</i>	:	Proses pemantauan dan pengawasan terhadap suatu sistem, layanan, atau aktivitas dengan tujuan untuk memantau kinerja, status atau perubahan dalam situasi yang berkaitan
<i>Packet Loss</i>	:	Situasi dimana paket data yang dikirimkan melalui jaringan gagal mencapai tujuannya dan tidak sampai ke penerima yang dituju.

<i>Query</i>	:	Permintaan atau perintah yang dikirim ke sebuah basis data untuk mengambil, memperbaharui dan memanipulasi data.
<i>Resource</i>	:	Sumber daya atau entitas yang dapat digunakan oleh seseorang atau sesuatu untuk mencapai tujuan atau melakukan pekerjaan tertentu.
<i>Server</i>	:	Perangkat keras atau perangkat lunak yang berfungsi untuk menyediakan layanan, data dan sumber daya kepada perangkat lain yang disebut <i>client</i> .
<i>Throughput</i>	:	Ukuran kuantitatif untuk mengukur jumlah data yang berhasil ditransmisikan atau diproses melalui jaringan, sistem, atau perangkat dalam suatu periode waktu tertentu.
<i>Webserver</i>	:	Perangkat keras dan perangkat lunak yang berfungsi untuk menyimpan, mengelola, dan menyajikan situs web dan konten web kepada pengguna melalui protokol HTTP (<i>Hypertext Transfer Protocol</i>).
<i>Website</i>	:	Kumpulan halaman web yang saling terkait dan terdiri dari berbagai konten seperti teks, gambar, video, dan elemen interaktif lainnya.