

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	6
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	6
2.2.1 Animasi.....	6
2.2.2 Rancang Bangun.....	6
2.2.3 Unity 3D.....	6
2.2.4 Corel Draw.....	6
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	7
3.1 Metode Perancangan.....	7
3.1.1 Concept(Pengonsepan).....	8
3.1.2 Design(Perancangan).....	8
3.1.3 Material Collecting(Pengumpulan Bahan).....	12
3.1.4 Assembly (Pembuatan).....	13
3.1.5 Testing (Pengujian).....	19
3.1.6 Distribution (Pendistribusian).....	19

BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	25
4.1	Implementasi.....	25
4.1.1	Tampilan Menu Utama.....	25
4.1.2	Tampilan Menu Animasi Interaktif.....	26
4.1.3	Tampilan Menu Gerhana.....	27
4.1.4	Tampilan Menu Credit.....	29
4.1.5	Tampilan Menu Pengaturan.....	30
4.2	Pengujian.....	31
4.2.1	Pengujian Alpha.....	31
4.2.2	Pengujian Beta.....	62
BAB 5	KESIMPULAN.....	72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA.....		73