

ABSTRAK

Perubahan digital yang signifikan membuat PT Bank Negara Indonesia (Persero) Tbk terus meningkatkan kompetensi dan *capability* untuk BNI *Hi Movers* yang andal dan mampu menghadapi tuntutan di masa kini dan masa yang akan datang. BNI tengah melakukan transformasi digital secara bertahap, secara *customized*, *customer experience* yang dibangun untuk berupaya memberikan pelayanan terbaik bagi nasabah dan calon nasabah[2]. Salah satu upaya yang tengah dikembangkan oleh BNI adalah inovasi *Metaverse* BNI Internasional yaitu dengan menciptakan visualisasi Kantor Cabang Luar Negeri (KCLN) BNI yang ada di seluruh dunia, yang bertujuan untuk media promosi dan memberikan informasi tentang fasilitas yang ada di Kantor Cabang Luar Negeri (KCLN) BNI. Pengembangan *Metaverse* BNI Internasional memerlukan asset model 3D untuk menunjang representasi visual dari sebuah bangunan, didukung dengan perangkat lunak yang dapat membantu pembuatan model 3D seperti perangkat lunak Blender. Model 3D sendiri merupakan penciptaan sebuah objek dua dimensi menjadi bentuk visual nyata dengan memberikan tekstur, warna, dan volume. Pembuatan Model 3D Kantor Cabang Luar Negeri (KCLN) BNI ini meliputi pembuatan model 3D eksterior dan interior yang disesuaikan dengan referensi dan bahan yang sudah dikumpulkan sebelum masuk ke tahap pembuatan.

Kata Kunci : Model 3D, Metaverse, Blender, Gedung KCLN BNI di Singapura.