

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II KONSEP DASAR.....	7
2.1 Machine Learning.....	7
2.2 Audio	7
2.3 <i>Watermarking</i>	8
2.4 <i>Audio Watermarking</i>	9
2.5 Metode Penelitian.....	10
2.5.1 <i>Multi-bit Spread Spectrum (Multi-bit SS)</i>	10
2.5.2 <i>Convolutional Neural Network (CNN)</i>	10
2.6 Jenis Serangan	12
2.6.1 <i>Low Pass Filter (LPF)</i>	12
2.6.2 <i>Band Pass Filter (BPF)</i>	12
2.6.3 <i>Noise</i>	12
2.6.4 <i>Resampling</i>	13
2.6.5 <i>Time Scale Modification (TSM)</i>	13
2.6.6 <i>Linear Speed Change</i>	13
2.6.7 <i>Pitch Shifting</i>	13

2.6.8 Equalizer	13
2.6.9 Echo	14
2.6.10 Kompresi MP3	14
2.7 Parameter Penelitian.....	14
2.7.1 Bit Error Rate (BER)	14
2.7.2 Objective Difference Grade (ODG)	14
2.7.3 Signal to Noise Ratio (SNR)	15
2.7.4 Capacity	15
BAB III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN	17
3.1 Desain Sistem.....	17
3.1.1 Proses Penyisipan.....	18
3.1.2 Proses Ekstraksi	19
3.1.3 Proses Deteksi Menggunakan CNN	20
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	22
4.1 Pengujian dan Analisis <i>Audio Watermarking</i> Tanpa Serangan.....	23
4.1.1 Analisis Pengaruh dari Jumlah Bit per Segmen (jbsf)	23
4.1.2 Analisis Pengaruh dari Panjang Segmen (LN)	24
4.1.4 Analisis Pengaruh dari Parameter alfa (α).....	24
4.1.5 Optimasi Parameter Tanpa Serangan	25
4.2 Pengujian dan Analisis Ketahanan <i>Audio Watermarking</i> Terhadap Serangan.....	25
4.2.1 Optimasi Parameter Terhadap Serangan MP3 64 kbps.....	26
4.2.2 Analisis Ketahanan <i>Audio Watermarking</i> dengan Parameter Optimal Terhadap Serangan.....	27
4.2.3 <i>Extracted Watermark</i>	27
4.3 Perbandingan dengan Penelitian Terkait.....	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	31
5.1 Kesimpulan.....	31
5.2 Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA	33
LAMPIRAN A OPTIMASI PARAMETER TERHADAP SERANGAN.....	35
LAMPIRAN B PENGUJIAN KETAHANAN AUDIO WATERMARKING TERHADAP SEMUA SERANGAN.....	36