

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Aplikasi Proyek Akhir	7
2.2 Perangkat Pemodelan yang digunakan	7
2.2.1 <i>Business Process Management Notation (BPMN)</i>	7
2.2.2 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	11
2.2.4 Basis Data	11
2.3 Perangkat Pengujian Aplikasi.....	12
2.3.1 Hosting Web.....	12
2.3.2 XAMPP.....	12
2.4 Pengujian	13
2.4.1 <i>Equivalence Partitioning</i>	14
2.4.2 <i>Boundary Value Analysis</i>	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	15
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	15
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini	15
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	19
3.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan Saat Ini dan Usulan Perbaikan.....	21
3.1.4 Gambaran Sistem Usulan	23
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.2 Perancangan Model Aplikasi Berbasis Objek.....	36

3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	36
3.2.2	<i>Skenario Use Case</i>	36
3.2.3	<i>Class Diagram</i>	97
3.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	98
3.3	Perancangan Basis Data	105
3.2.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	105
3.2.2	Skema Relasi	105
3.4	Perancangan Antarmuka	106
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		112
4.1	Implementasi Antarmuka	112
4.2	Pengujian	117
4.2.1	<i>Equivalence Partitioning</i>	117
4.2.2	<i>Boundary Value Analysis</i>	146
4.2.3	<i>User Acceptance Test</i>	148
BAB 5 KESIMPULAN		177
5.1	Kesimpulan	177
5.2	Saran	177
DAFTAR PUSTAKA		178
LAMPIRAN		180