

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 1. 1 Metode Modify Prototype .....	12
Gambar 2. 1 Logo BNI .....	13
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi .....	14
Gambar 2. 3 Contoh 3D Modeling .....	15
Gambar 2. 4 Logo Blender .....	16
Gambar 4. 1 Panduan Perancangan.....	23
Gambar 4. 2 Referensi Area garden.....	24
Gambar 4. 3 Referensi Area River .....	24
Gambar 4. 4 Referensi Area Perkotaan .....	24
Gambar 4. 5 implementasi Modeling Aset BNI World.....	25
Gambar 4. 6 Penerapan Pada Aset BNI World.....	25
Gambar 4. 7 Contoh Back Culling.....	26
Gambar 4. 8 Penerapan Clear Back Culling Pada Aset BNI World Sumbu y .....	26
Gambar 4. 9 Penerapan Clear Back Culling Pada Aset BNI World Sumbu -y .....	26
Gambar 4. 10 Tris keseluruhan Aset BNI world .....	27
Gambar 4. 11 Penerapan Good Slicing Mark Seems Pada aset BNI World .....	27
Gambar 4. 12 Penerapan Good UV Grid Pada aset BNI World.....	28
Gambar 4. 13 Penerapan Texture Pada aset BNI World.....	28
Gambar 4. 14 Penerapan Base Color Pada aset BNI World.....	29
Gambar 4. 15 Penerapan Normal Map Pada aset BNI World.....	30
Gambar 4. 16 Penerapan Rougness Pada aset BNI World.....	31
Gambar 4. 17 Hasil Area Keseluruhan .....	32
Gambar 4. 18 Hasil Akhir Area River .....	32
Gambar 4. 19 Hasil Akhir Area Garden .....	32
Gambar 4. 20 Hasil Area Akhir Perkotaan .....	33