

ABSTRAK

Kabupaten Kuningan merupakan salah satu daerah yang memiliki potensi bisnis otomotif yang berkembang pesat. Kuningmas Autocare, sebagai salah satu bengkel otomotif terkemuka di wilayah tersebut, menghadapi tantangan dalam mengelola dan memantau data kendaraan serta layanan yang disediakan kepada pelanggan. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang desain antarmuka aplikasi berbasis Android yang dapat membantu Kuningmas Autocare dalam mengoptimalkan kegiatan operasional dan memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik kepada pelanggan. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan antarmuka, implementasi, dan evaluasi. Pada tahap analisis kebutuhan, data-data yang diperoleh melalui wawancara dan observasi diintegrasikan untuk menentukan persyaratan dan kebutuhan pengguna. Berdasarkan hasil analisis tersebut, desain antarmuka yang intuitif, responsif, dan menarik visual dirancang menggunakan Figma, dengan mempertimbangkan prinsip-prinsip desain UI/UX yang baik. Selanjutnya, desain antarmuka diimplementasikan menggunakan Android Studio, dengan memanfaatkan bahasa pemrograman Java dan framework Android SDK. Fitur-fitur yang diimplementasikan meliputi pencarian data kendaraan, penjadwalan layanan, pemantauan status perbaikan, dan notifikasi kepada pelanggan. Uji coba dilakukan dengan melibatkan beberapa pengguna terbatas, dan hasilnya menunjukkan respons positif terhadap antarmuka yang dirancang. Hasil penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis Android yang memiliki desain antarmuka yang mudah digunakan dan memberikan kemudahan akses informasi kepada pelanggan Kuningmas Autocare. Diharapkan bahwa penggunaan aplikasi ini dapat membantu meningkatkan efisiensi operasional dan pengalaman pelanggan, serta memberikan manfaat bagi Kuningmas Autocare dalam memperluas jangkauan layanannya.

Kata Kunci: Desain Antarmuka, Aplikasi Berbasis Android, KMS Mobile, Kuningmas Autocare.