

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR LAMPIRAN	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian	5
I.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
II.1 Dasar Teori yang Digunakan	8
II.1.1 Sistem Kehadiran	8
II.1.2 <i>Dashboard</i>	8
II.1.3 <i>Unified Modelling Language</i>	8
II.2 Metode Perancangan	10
II.3 Teknologi yang Digunakan	11
II.3.1 Pengembangan	11
II.3.2 Perancangan	14

II.3.3 Pengujian	15
II.4 Penelitian Terdahulu	16
II.5 Alasan Pemilihan Kerangka Kerja.....	21
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
III.1 Pengembangan Model Konseptual	23
III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah	24
III.2.1 Tahap Identifikasi.....	25
III.2.2 Tahap Pengembangan Sistem	26
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
IV.1 Analisis.....	28
IV.1.1 Analisis Data Hasil Wawancara.....	28
IV.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	30
IV.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem	31
IV.2 Perancangan	39
IV.2.1 Analisis Aktor	39
IV.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	39
IV.2.3 <i>Use Case Scenario</i>	41
IV.2.4 <i>Activity Diagram</i>	72
IV.2.5 <i>Sequence Diagram</i>	100
IV.2.6 <i>Class Diagram</i>	118
IV.2.7 <i>Deployment Diagram</i>	119
IV.2.8 Desain Aplikasi	120
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	135
V.1 Implementasi Prototype	135
V.1.1 Implementasi Prototype Iterasi Satu	135
V.1.2 Implementasi Prototype Iterasi Dua	152

V.2 Pengujian Prototype.....	154
V.3 Pengembangan Sistem Akhir	163
V.3.1 Fitur <i>Login</i>	163
V.3.2 Fitur <i>Logout</i>	163
V.3.3 Fitur <i>Dashboard</i>	164
V.3.4 Fitur Pegawai	164
V.3.5 Fitur Grup Pegawai	167
V.3.6 Fitur Absensi Log.....	168
V.3.7 Fitur Area Penugasan	169
V.3.8 Fitur Kantor	171
V.3.9 Fitur Target Operasi	172
V.3.10 Fitur Laporan.....	173
V.3.11 Fitur <i>User</i>	176
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	178
VI.1 Kesimpulan	178
VI.2 Saran.....	178
DAFTAR PUSTAKA	180
LAMPIRAN.....	182