

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	6
I.3 Tujuan Penelitian	6
I.4 Batasan Penelitian	7
I.5 Manfaat Penelitian	7
I.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
II.1 Manajemen Sumber Daya	10
II.2 <i>Person-Organization Fit</i>	11
II.3 <i>Organizational Culture Profile (OCP)</i>	15
II.4 Motivasi Kerja	16
II.5 Kinerja Pegawai	17
II.6 <i>Work Engagements</i>	18
II.7 <i>Work Satisfaction</i>	18
II.8 Metode Perancangan Perangkat Lunak	19

II.8.1	<i>Class Diagram</i>	20
II.8.1	<i>Use Case Diagram</i>	21
II.8.2	<i>Activity Diagram</i>	22
II.8.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	23
II.8.4	<i>Sequence Diagram</i>	23
II.9	Metode Pengembangan Aplikasi	24
II.9.1	Model <i>Waterfall</i>	24
II.9.2	Model <i>Iterative Incremental</i>	25
II.9.3	Model <i>Agile</i>	26
II.9.4	Metode <i>Scrum</i>	26
II.9.5	Model <i>Prototype</i>	26
II.9.6	Model <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	27
II.9.7	Perbandingan Metode Pengembangan Aplikasi	27
II.10	Metode Pengujian Aplikasi	25
II.10.1	<i>Black Box Testing</i>	25
II.10.2	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	25
II.11	Penelitian Terdahulu	26
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	34
III.1	Kerangka Berpikir	34
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	35
III.3	Pengumpulan Data	35
III.4	Pengembangan Produk	36
III.4.1.	Tahap Identifikasi	37
III.4.2.	Tahap Pengembangan	37
III.4.3.	Tahap Pengujian	38
III.4.4.	Tahap Kesimpulan dan Saran	38

III.5	Metode Evaluasi	38
III.6	Alasan Pemilihan Metode	39
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		40
IV.1	Analisis	40
IV.1.1	Analisis Proses Bisnis	40
IV.1.1.1	Analisis Proses Bisnis Eksisting	40
IV.1.1.2	Analisis GAP	41
IV.1.1.3	Analisis Proses Bisnis <i>Targeting</i>	43
IV.1.2	Analisis <i>Matching Formula</i>	46
IV.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	50
IV.1.4	Analisis Aktor	51
IV.1.5	<i>Use Case Diagram</i>	52
IV.1.6	Skenario <i>Use Case</i>	53
IV.1.7	<i>Activity Diagram</i>	74
IV.2	Perancangan Sistem	114
IV.2.1	<i>Class Diagram</i>	114
IV.2.2	<i>Sequence Diagram</i>	116
IV.2.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	134
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		136
V.1	Iterasi Pertama	136
V.1.1	Tahap Insepsi	136
V.1.2	Tahap Elaborasi	136
V.1.3	Tahap Konstruksi	137
V.1.3.1	Implementasi Metode <i>Matching Formula</i>	137
V.1.3.2	Implementasi Aplikasi	139
V.1.4	Tahap Pengujian	149

V.1.5	Tahap Transisi	159
V.2	Iterasi Kedua	159
V.2.1	Tahap Insepsi	159
V.2.2	Tahap Elaborasi	160
V.2.3	Tahap Konstruksi	160
V.2.3.1	Implementasi Aplikasi	161
V.2.4	Tahap Pengujian	165
V.2.4.1	Pengujian <i>Black box</i> Testing	165
V.2.4.2	Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i>	167
V.2.5	Tahap Transisi	169
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	170
VI.1	Kesimpulan	170
VI.2	Saran	171
DAFTAR PUSTAKA		172
LAMPIRAN		178