

DAFTAR ISI

Abstrak	I
<i>Abstract</i>	II
Lembar Pengesahan	III
Lembar Pengesahan Orisinalitas	IV
Kata Pengantar	V
Daftar Isi.....	VI
Daftar Gambar.....	IX
Daftar Tabel	XIII
Daftar Singkatan.....	XIV
Daftar Lampiran	XV
BAB I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	3
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	4
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II Tinjauan Pustaka.....	7
II.1 Kesehatan Mental	7
II.2 Pengelolaan dan Pengukuran Kinerja.....	8
II.3 <i>Software Engineering</i>	11
II.4 <i>Software Development</i>	20
II.5 <i>Software Testing</i>	25
II.6 <i>State of the art</i>	26

BAB III	Metodologi Penelitian.....	30
III.1	Kerangka Pemecahan Masalah.....	30
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	31
III.3	Tahap Evaluasi	35
BAB IV	Analisis dan perancangan	36
IV.1	Analisis Perancangan Dashboard	36
IV.1.1	Analisis Balance Scorecard.....	36
IV.1.2	Analisis Key Performance Indicators.....	36
IV.1.3	Analisis Aktor	37
IV.1.4	Analisis Kebutuhan Fitur	38
IV.1.5	Use Case Diagram.....	39
IV.1.6	<i>Use Case Scenario</i>	42
IV.1.7	<i>Activity Diagram</i>	47
IV.2	Perancangan Desain sistem	87
IV.2.1	Arsitektur Aplikasi	87
IV.2.2	Entity Relationship Diagram	90
IV.2.3	Class Diagram.....	90
IV.2.4	Sequence Diagram.....	92
BAB V	Implementasi dan pengujian	104
V.1	Implementasi Scrum.....	104
V.1.1	Product Backlog Item	104
V.1.2	Sprint Planning.....	106
V.1.3	Daily Scrum	108
V.1.4	Sprint Review.....	109
V.1.5	Sprint Retrospective.....	111
V.2	Hasil Implementasi.....	112

V.2.1 Model	112
V.2.2 View	119
V.2.3 Controller	129
V.3 Hasil Pengujian Perangkat Lunak	140
V.3.1 Pengujian Black-box.....	141
V.3.2 Pengujian Siege.....	152
BAB VI Kesimpulan dan Saran	154
VI.1 Kesimpulan.....	154
VI.2 Saran	154
Daftar pustaka	155
Lampiran	160