

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Spesifikasi Produk	5
Tabel 3.1 Usulan Solusi.....	11
Tabel 3.2 <i>Decision Matrix Scoring</i>	17
Tabel 3.3 Diagram Blok Level 0 Mengamati Area Serviks	20
Tabel 3.4 Diagram Blok Level 1 Mengamati Area Serviks	21
Tabel 3.5 Diagram Blok Level 2 User Interface	22
Tabel 3.6 Blok Diagram Level 2 Akuisisi Gambar.....	23
Tabel 3.7 Blok diagram level 2 aplikasi smartphone	23
Tabel 3.8 Blok Diagram Level 2 Penerangan	24
Tabel 3.9 Gantt Chart.....	27
Tabel 4.1 FPS yang dihasilkan dari resolusi yang ditentukan.....	34
Tabel 4.2 LUX yang dihasilkan dari persentase PWM yang ditentukan.	38
Tabel 4.3 Perbandingan Dynamic Range dengan dan tanpa Cross Polarizing Filter	43
Tabel 4.4 Persentase pantulan cahaya dengan dan tanpa Cross Polarizing Filter	44
Tabel 4.5 Persentase pengurangan pantulan cahaya dengan Cross Polarizing Filter.....	44
Tabel 4.6 Pengurangan pantulan cahaya terhadap pantulan cahaya.	45
Tabel 4.7 Nilai silinder dan data yang terbaca	48
Tabel 4.8 Daya tahan baterai, nilai tegangan pada baterai dan shield baterai beserta jumlah indikator yang menyala.....	52
Tabel 4.9 Uji coba pengiriman data dan waktu pengiriman.....	56
Tabel 4.10 FPS berdasarkan resolusi yang digunakan.....	56
Tabel 4.11 Latensi pada beberapa Request	57
Tabel 5.1 Persentase pantulan cahaya dalam beberapa kondisi	67
Tabel 5.2 Jumlah pantulan cahaya terhadap PWM.....	68
Tabel 5.3 Nilai variansi laplacian pada beberapa skala magnifikasi	70
Tabel 5.4 Nilai illuminance dengan frame rate	72
Tabel 5.5 Pengujian suplai daya	75