

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan dan Manfaat	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metode Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Jamur.....	7
2.1.1. Keracunan Jamur.....	9
2.2. Citra Digital	9
2.2.1. Resize Citra.....	10
2.3. Klasifikasi Citra.....	10
2.4. <i>Convolutional Neural Network</i>	11
2.4.1. <i>Input Citra</i>	11
2.4.2. <i>Convolutional Layer</i>	12
2.4.3. <i>Rectified Linear Unit (ReLU) Activation Layer</i>	12
2.4.4. <i>Pooling Layer</i>	13
2.4.5. <i>Flatter Layer</i>	14

2.4.6.	<i>Fully Connected Layer</i>	14
2.4.7.	<i>Sigmoid</i>	15
2.5.	<i>Confusion Matrix</i>	16
2.6.	<i>EfficientNet</i>	17
BAB III PERANCANGAN SISTEM		20
3.1.	Desain Sistem	20
3.1.1.	<i>Dataset</i>	22
3.1.2.	Akuisisi Citra	22
3.1.3.	<i>Pre-Processing</i>	23
3.2.	Parameter Sistem	23
3.3.	Skenario Pengujian Sistem	24
3.3.1.	Skenario <i>Resize</i>	24
3.3.2.	Skenario <i>Optimizer</i>	24
3.3.3.	Skenario <i>Learning Rate</i>	24
3.3.4.	Skenario <i>epoch</i>	25
3.4.5.	Skenario <i>Batch Size</i>	25
3.4.	Performa Sistem	25
3.4.1.	Akurasi	25
3.4.2.	Presisi	26
3.4.3.	<i>Recall</i>	26
3.4.4.	<i>F1-Score</i>	26
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		28
4.1.	Pengujian Skenario 1 : <i>Resize Citra</i>	28
4.2.	Pengujian Skenario 2 : Perubahan Jenis <i>Optimizer</i>	30
4.3.	Pengujian Skenario 3 : Perubahan Nilai <i>Learning Rate</i>	32
4.4.	Pengujian Skenario 4 : Perubahan Nilai <i>Epoch</i>	35
4.5.	Pengujian Skenario 5 : Perubahan Nilai <i>Batch Size</i>	39
4.6.	Hasil Pengujian Terbaik	41
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		43
5.1.	Simpulan	43
5.2.	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		44

LAMPIRAN.....	48
----------------------	-----------