

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Theodorus Yagoyamu, “Pengembangan Sitem informasi Berbasis Web Menggunakan Waterfall Method Untuk Memperkenalkan Kebudayaan, dan Pariwisata Suku Asmat,” *Unes Repos.*, pp. 22–24, 2020.
- [2] L. D. Andriyanto and T. Wansen, “Rancang Bangun Aplikasi Bank Sampah Berbasis Android,” *IT Soc.*, vol. 4, no. 2, pp. 24–29, 2020, doi: 10.33021/itfs.v4i2.1186.
- [3] B. Perencanaan, P. Daerah, F. Sains, and D. A. N. Teknologi, “Zona Iii Kota Banda Aceh Dengan Metode Vehicle Routing Problem (Vrp),” 2018.
- [4] A. R. F. Rabbani and A. R. Pratama, “Aplikasi Sistem Jemput Sampah Berbasis Android untuk Rumah Kos dan Area Sekitar Kampus,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 67–76, 2021, doi: 10.34128/jsi.v7i1.299.
- [5] A. Sansprayada *et al.*, “Android Studi Kasus Perumahan Vila Dago,” *J. Chem. Inf. Model.*, pp. 24–34, 2020.
- [6] J. McDermid, *Book review: Software Engineering: a Practitioner’s Approach*, vol. 10, no. 6. 1995. doi: 10.1049/sej.1995.0031.
- [7] E. Nurlathifah, F. K. P. Pudjiantoro, N. Ammar, W. Sutopo, and Y. Yuniaristanto, “Optimalisasi Rute Distribusi BBM dengan Penerapan Capacitated Vehicle Routing Problem dan Excel Solver di Kabupaten Magetan,” *Teknoin*, vol. 26, no. 2, pp. 116–126, 2020, doi: 10.20885/teknoin.vol26.iss2.art3.
- [8] D. Agustine, I. H. Hadi, and Devi Eka Wardani Meganingtyas, “Masalah Vehicle Routing Problem Pada Pengiriman Barang di kota Bandung utara dengan menggunakan Kluster KMeans dan Algoritma Nearest Neighbor,” *JMT J. Mat. dan Terap.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–8, 2022, doi: 10.21009/jmt.4.2.1.
- [9] U. G. Mada, J. Grafika, and K. Ugm, “Pengembangan Aplikasi Bergerak untuk Mendeteksi Tingkat Kemacetan Lalu Lintas dan Cuaca Memanfaatkan Google

Maps API , OpenWeatherMap,” pp. 1–6.

- [10] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [11] Ilham Firman Maulana, “Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis Mobile Android,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 4, no. 5, pp. 854–863, 2020, doi: 10.29207/resti.v4i5.2232.
- [12] M. Ilhami, “Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova,” *J. IT CIDA*, vol. 3, no. 124, pp. 16–29, 2017.
- [13] D. S. Purnia, A. Rifai, and S. Rahmatullah, “Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android,” *Semin. Nas. Sains dan Teknol. 2019*, pp. 1–7, 2019.
- [14] M. Badrul, “Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang,” *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 57–52, 2021, doi: 10.30656/prosisko.v8i2.3852.
- [15] E. Kurniawan, N. Nofriadi, and A. Nata, “Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal,” *J. Sci. Soc. Res.*, vol. 5, no. 1, p. 43, 2022, doi: 10.54314/jssr.v5i1.817.
- [16] A. A. Arwaz, T. Kusumawijaya, R. Putra, K. Putra, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, p. 130, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i4.3708.