

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xii
DAFTAR ISTILAH & SINGKATAN.....	xiii
BAB I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	2
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II Tinjauan Pustaka	4
II.1 Desa	4
II.2 Aplikasi	6
II.3 Profil Desa	7
II.4 Xampp	7
II.5 Jenis-jenis Metode Penelitian	7
II.6 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	9
II.6.1 Use Case Diagram	9
II.6.2 Activity Diagram	11
II.6.3 Class Diagram.....	12

II.6.4	Sequence Diagram	13
II.7	MySQL	14
II.8	Sistem Informasi	15
II.9	Penelitian Terdahulu	16
II.10	Black Box Testing	18
II.11	User Acceptance Testing	18
BAB III Metodologi Penelitian		20
III.1	Konseptual Model	20
III.2	Metode Extreme Programming (XP)	20
III.3	Kelebihan dan Kekurangan Metode Extreme Programming (XP)	22
III.4	Alasan Pemilihan Metode	22
III.5	Metode Evaluasi	23
III.6	Alasan Pemilihan Metode	24
III.7	Tahapan Pelaksanaan Penelitian	24
BAB IV Analisis dan Perancangan		26
IV.1	Proses Bisnis Eksisting	26
IV.2	Analisis GAP	27
IV.3	Analisis Proses Bisnis Usulan	29
IV.4	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem	31
IV.5	Use Case Diagram	33
IV.6	Use Case Scenario	34
IV.7	Activity Diagram	57
IV.8	Sequence Diagram	77
	77
IV.9	Class Diagram	87
BAB V Implementasi dan Pengujian		90

V.1. Implementasi	90
V.2. Black Box Testing.....	110
V.3. User Acceptance Testing.....	127
BAB VI Kesimpulan dan Saran.....	130
VI.1 Kesimpulan	130
VI.2 Saran	130
Daftar Pustaka	131
LAMPIRAN.....	134
1. Pertanyaan-pertanyaan wawancara:	134
2. Jawaban wawancara:	134
3. Lampiran Hasil Dokumentasi	135