

DAFTAR PUSTAKA

- Arianti, t., fa'izi, a., adam, s., & wulandari, m. (2022). jurnal ilmiah komputer terapan dan informasi. *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DIAGRAM UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE)*.
- Beck, K., & Fowler, M. (2001). Planning extreme programming. Addison-Wesley Professional.
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). Jurnal PROSISKO Vol. 3 No. 1. *RANCANG BANGUN SISTEM EXTREME PROGRAMMING SEBAGAI METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM*.
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA, VOL. IV, NO. 2*.
- Hevner, A. (2010). dan Chatterjee, S. Design Research in Information Systems.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT), Vol.03, No.02*.
- Nugroho, B. (2007). Trik dan Rahasia Membuat Aplikasi Web dengan PHP. *Gava Media*.

- Pakpahan, s., & Halawa, A. F. (2020). Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas (JTIUST),. *Sistem Informasi Pengelolaan Dana Desa Pada Desa Hilizoliga Berbasis Web.*
- Perry, W. E. (2006). Effective Methods for Software Testing Third Edition. *Wiley Publishing.*
- Putra, G. B., & Jaya Atmaja, E. J. (2021). Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal. *PENDAMPINGAN PENGGUNAAN SISTEM INFORMASI PROFIL DESA BANYUASIN BERBASIS INTERNET DAN APLIKASI MOBILE.*
- Rizal, S., Retnadi, A., & Ikhwana, A. (2014). Jurnal Algoritma. *PENGEMBANGAN APLIKASI PENCARIAN LOKASI OBJEK WISATA TERDEKAT DI KABUPATEN GARUT BERBASIS ANDROID.*
- Rizal, Y., Basriwijaya, K. M. Z., Indara, S. B., & Fairus, F. (2022). Pkmbp Ecoer (Ecotourism Center Of Cinta Raja) Untuk Mengembangkan Potensi Desa Wisata Melalui Digitalisasi Desa Di Desa Cinta Raja Kecamatan Langsa Timur Menuju Pariwisata 4.0. *E-Amal: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(3), 1521-1526.
- Saputra, N. P., & Puji Astuti, N. R. D. (2023). Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Aplikasi E-Rapor Kurikulum 2013 Berbasis Web. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer.*
- Sugiyono. (2013). Bandung : Alfabeta., 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.*
- Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. *Alfabeta.*

Sunarfrihantono Bimo, S. T. (2002). PHP dan MySQL untuk web. CV ANDI OFFSET. Yogyakarta.

Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. *Penerbit Andi*.

Sutherland, J., & Schwaber, K. (2013). The scrum guide. The definitive guide to scrum: The rules of the game. Scrum. org, 268, 19.