

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
BAB 1      PENDAHULUAN .....	1
1.1      Latar Belakang .....	1
1.2      Rumusan Masalah .....	4
1.3      Tujuan dan Manfaat .....	4
1.4      Batasan Masalah .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1      Penelitian Terdahulu .....	6
2.2      Dasar Teori .....	9
2.1.1      Sistem Informasi Manajemen .....	9
2.1.2      Notulensi .....	9
2.1.3 <i>Extreme Programing</i> .....	9
2.1.4 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	11
2.1.5 <i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.1.6 <i>Sequence Diagram</i> .....	13
2.1.7 <i>Class Diagram</i> .....	14
2.1.8 <i>Robustness Diagram</i> .....	16
2.1.9 <i>HTML (Hypertext Markup Language)</i> .....	16
2.1.10 <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i> .....	17
2.1.11 <i>PHP</i> .....	17
2.1.12 <i>Framework Laravel</i> .....	17
2.1.13 <i>JavaScript</i> .....	18
2.1.14 <i>Bootstrap</i> .....	18
2.1.15 <i>Mysql</i> .....	18

2.1.16	<i>ERD (Entity-Relationship Diagram)</i> .....	18
2.1.17	XAMPP.....	19
2.1.18	<i>Black Box Testing</i> .....	20
BAB 3	METODOLOGI.....	21
3.1	<i>Metode Extreme Programming</i> .....	21
3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	23
3.2.1	Implementasi perangkat keras .....	23
3.3	Prosedur Penelitian.....	25
3.3.1	Identifikasi Masalah.....	26
3.3.2	Metode Pengumpulan Data.....	26
3.3.3	Pengembangan Sistem .....	27
3.4	Deskripsi Umum Sistem .....	27
3.5	Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.....	28
3.6	Aktor .....	30
3.7	Kasus Penggunaan .....	30
3.8	Perancangan Antarmuka Sistem .....	33
3.8.1	<i>Login</i> .....	33
3.8.2	Halaman Profil.....	33
3.8.3	<i>Manage User</i> .....	34
3.8.4	Halaman Agenda.....	34
3.8.5	Halaman Notulensi .....	35
3.8.6	Halaman <i>Todo</i> .....	35
3.8.7	Halaman Hak Akses.....	36
3.8.8	Halaman Dashboard.....	36
3.8.9	<i>Logout</i> .....	37
3.9	Jadwal Pelaksanaan .....	37
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1	Iterasi Pertama.....	39
4.1.1	<i>Planning</i> .....	39
4.1.2	<i>Design</i> .....	43
4.1.3	Implementasi.....	48
4.1.4	<i>Testing</i> .....	50

4.2	Iterasi Kedua .....	55
4.2.1	<i>Planning</i> .....	55
4.2.2	<i>Design</i> .....	61
4.2.3	Implementasi.....	67
4.2.4	<i>Testing</i> .....	68
4.3	Iterasi Ketiga .....	72
4.3.1	<i>Planning</i> .....	72
4.3.2	<i>Design</i> .....	77
4.3.3	Implementasi.....	81
4.3.4	<i>Testing</i> .....	82
4.4	Iterasi Keempat .....	84
4.4.1	<i>Planning</i> .....	84
4.4.2	<i>Design</i> .....	90
4.4.3	Implementasi.....	99
4.4.4	<i>Testing</i> .....	102
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	107
5.1	Kesimpulan .....	107
5.2	Saran.....	107
	DAFTAR PUSTAKA .....	108
	LAMPIRAN.....	110
	Lampiran 1. Hasil Wawancara.....	110
	Lampiran 2. <i>Extreme Programming</i> .....	114
	Lampiran 3. <i>Black Box Testing</i> .....	114
	BIODATA PENULIS .....	115