

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Tuhan yang Maha Esa atas segala petunjuk dan pertolongannya serta kekuatan yang diberikan. Hanya dengan ridho-Nya, peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “ANALISIS SENTIMEN TERHADAP GAME HONKAI STAR RAIL MENGGUNAKAN K-NEAREST NEIGHBOR”. Tidak lupa saya sampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan doa, dukungan, bimbingan, dan semangat dalam proses peneliti untuk menyelesaikan tugas akhir ini, yakni kepada:

1. Orang Tua Peneliti yang senantiasa mendoakan dan mendukung peneliti, untuk dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan diberikan kelancaran dalam menyelesaikan pendidikannya,
2. Adik-adik peneliti yang selalu mendoakan, dan memberikan semangat dalam keadaan apapun,
3. Mohammad Hamim Zajuli Al Faroby, S.Si., M.Mat. dan Berlian Rahmy Lidiawaty, S.ST., M.MT. yang telah membimbing peneliti dalam proses penyelesaian tugas akhir dengan menyalurkan pengetahuan dan pengalamannya kepada peneliti,
4. Dosen Progam Studi S1 Sistem Informasi yang telah memberikan pengetahuan dan pengalamannya selama masa perkuliahan,
5. Sahabat penelili yakni Rizqika, Brilliant, dan untuk *special person* mbak Deby yang senantiasa mendukung, membantu dan menemani peneliti dalam proses penyelesaian tugas akhir,
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu memberikan pemikiran demi kelancaran dan keberhasilan penyusunan tugas akhir.

Akhir kata, peneliti menyadari bahwa penyusunan laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, peneliti menerima adanya kritik dan saran yang diberikan untuk membangun penelitian ini menjadi lebih baik kedepannya. Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan bagi developer game Honkai Star Rail Khususnya.