

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir	7
Gambar 2.1 Diagram Organisasi Ruang	13
Gambar 2.2 Sirkulasi Melewati Ruang	14
Gambar 2.3 Sirkulasi Menembus Ruang.....	14
Gambar 2.4 Menghilang Di dalam Ruang.....	15
Gambar 2.5 Pola Sirkulasi Ruang Pamer	15
Gambar 2.6 Sirkulasi Pengguna Kursi Roda.....	16
Gambar 2.7 Teknik Persentasi dengan Grafik	19
Gambar 2.8 Teknik Persentasi dengan 3 dimensi	20
Gambar 2.9 Teknik persenatsi Audiovisual/Interaktif	21
Gambar 2.10 Standar Pandangan Mata	23
Gambar 2.11 Standar Penglihatan Pada Area Pamer Museum	22
Gambar 2.12 Standar Ketinggian display	24
Gambar 2.13 Room Lighting	28
Gambar 2.14 Exhibit Lighting	29
Gambar 2.15 Diffuse Lighting	29
Gambar 2.16 Directional Lighting	20
Gambar 2.17 Virtual Reality	28
Gambar 2.18 Head Mounted Device	34
Gambar 2.19 Handheld Display	34
Gambar 2.20 Marker Augmented Reality	35
Gambar 2.21 Interactive Media	36
Gambar 2.22 Magic Box	36
Gambar 2.23 Projector Interactive Floor	37
Gambar 2.24 Projector Interactive Wall	37
Gambar 2.25 Hologram	38

Gambar 2.26 Smart Screen	39
Gambar 2.27 Table Screen	39
Gambar 3.1 Lokasi Proyek	60
Gambar 3.2 Analisa Matahari Pagi	61
Gambar 3.3 Analisa Matahari Siang Hari	61
Gambar 3.4 Analisa Matahari Sore	61
Gambar 3.5 Analisa Kebisingan.....	62
Gambar 3.6 Analisa Kecepatan Angin	62
Gambar 3.7 Analisa Arah Angin	63
Gambar 3.8 Bangunan Sekitar Site	64
Gambar 3.9 Layout Akses Bangunan	64
Gambar 3.10 Analisa Bukaan Bangunan	65
Gambar 3.11 Bubble Diagram Lantai 1	86
Gambar 3.12 Bubble Diagram Lantai 2	86
Gambar 3.13 Zoning Lantai 1	87
Gambar 3.14 Zoning Lantai 2	87
Gambar 3.15 Zoning Lantai 3	87
Gambar 3.16 Zoning Lantai 4	87
Gambar 3.17 Blocking Ruang Lantai 1	87
Gambar 3.18 Blocking Ruang Lantai 2	87
Gambar 3.19 Blocking Ruang Lantai 3	87
Gambar 3.20 Blocking Ruang Lantai 4	87
Gambar 4.1 Mind Map Tema dan Konsep	104
Gambar 4.2 StoryLine Museum	105
Gambar 4.3 Layout Lantai 1	110
Gambar 4.4 Layout Lantai 2	111
Gambar 4.5 Layout Lantai 3	111

Gambar 4.6 Layout Lantai 4	111
Gambar 4.7 Konsep Bentuk area lobby	112
Gambar 4.8 Konsep Bentuk Area Pamer sejarah astronomi kuno indonesia.....	112
Gambar 4.9 Warna ruang area pameran sejarah astronomi kuno Indonesia	113
Gambar 4.10 Warna ruang area pameran roket	113
Gambar 4.11 Penerapan Material pada Lobby	117
Gambar 4.12 Penerapan material pada area pameran astronomi kuno Indonesia	117
Gambar 4.13 Penerapan material pada area pameran roket	118
Gambar 4.14 Detail Instalasi Display LCD	119
Gambar 4.15 Display replika candi borobudur	119
Gambar 4.16 Instalasi Smart Table	120
Gambar 4.17 smart display	120
Gambar 4.18 Fiber optic area pameran roket	120
Gambar 4.19 Detail Pemasangan Fiber optic	121
Gambar 4.20 Alat Fiber optic	121
Gambar 4.21 Wayfinding	125