

ABSTRAK

Autisme merupakan gangguan perkembangan neurobiologis yang memengaruhi fungsi kognitif, sosial, komunikasi, dan perilaku seseorang. Penelitian ini bertujuan meningkatkan kemampuan kognitif anak autis melalui desain visual dan integrasi elemen visual dalam *Game Design Document* (GDD) sebagai dukungan terapi untuk keterlibatan dan pemahaman lebih baik. Penelitian ini menerapkan metode kualitatif melalui observasi dan wawancara terhadap guru di Yayasan Biruku Indonesia. Disertai dengan analisis jurnal, karya sejenis, dan studi pustaka. Teknik analisis data yang digunakan adalah deskriptif naratif. Perancangan GDD *game* “Diari Arka” mengaplikasikan elemen visual untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak autis. Elemen visual diimplementasikan ke dalam asset berupa icon aktivitas, mode permainan, dan interface.

Kata Kunci: *Game Design*, Anak autis, Kemampuan Kognitif