

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| RINGKASAN | ii |
| DAFTAR ISI..... | iii |
| DAFTAR GAMBAR..... | vi |
| DAFTAR TABEL | vii |
| BAB 1 PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat..... | 3 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir | 3 |
| 1.5 Luaran..... | 3 |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA | 4 |
| 2.1 Solusi – solusi yang Telah Ada Sebelumnya | 4 |
| 2.2 Teori Penunjang | 5 |
| 2.2.1 Desain | 5 |
| 2.2.2 Desain Grafis | 7 |
| 2.2.3 Photo Booth | 8 |
| 2.2.4 Adobe Illustrator | 8 |
| BAB 3 METODE PELAKSANAAN..... | 10 |
| 3.1 Metodologi Pengerjaan..... | 10 |
| 3.2 Konsep (Concept)..... | 16 |
| 3.3 Desain (Design) | 17 |
| 3.4 Pengumpulan Bahan (Material Collecting) | 20 |
| 3.5 Pembuatan (Assembly)..... | 22 |
| 3.6 Pengujian (Testing) | 25 |
| 3.7 Distribusi (Distribution) | 26 |
| BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN | 27 |
| 4.1 Implementasi Hasil Desain Photobooth | 27 |

| | | |
|-----------------------------|--|-----------|
| 4.1.1 | Implementasi Objek Pada Desain Photobooth..... | 28 |
| 4.1.2 | Implementasi Warna Pada Desain Photobooth..... | 30 |
| 4.1.3 | Implementasi Tema Pada Desain Photobooth | 30 |
| 4.2 | Pengujian | 31 |
| BAB 5 | KESIMPULAN DAN SARAN | 41 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 41 |
| 5.2 | Saran | 41 |
| DAFTAR PUSTAKA | 42 | |