

## DAFTAR ISTILAH

| Istilah           | Deskripsi                                                                                                                                                                  | Halaman Pertama Muncul |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| <i>BOK</i>        | Dokumen yang memiliki informasi informasi penting untuk ISE yang terdiri dari bidang pengetahuan yang mewakili taksonomi konsep industri dan rekayasa sistem yang relevan. | 167                    |
| <i>CASE</i>       | Seperangkat alat otomatis yang membantu seluruh proses rekayasa perangkat lunak.                                                                                           | 18                     |
| <i>Fishbone</i>   | Diagram yang berfungsi untuk mengidentifikasi sebuah permasalahan atau fenomena yang sedang terjadi.                                                                       | 6                      |
| <i>JAD</i>        | Sebuah teknik untuk menentukan kebutuhan sistem dengan cepat dalam sesi mendalam yang dihadiri oleh tim yang terdiri dari pengguna utama, manajer, dan analis sistem.      | 18                     |
| <i>Monitoring</i> | Kegiatan dari sebuah proses setelah melalui berbagai langkah.                                                                                                              | 6                      |
| <i>Prototype</i>  | Metode pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan desain agar mudah dievaluasi oleh klien.                                                                   | 16                     |
| <i>PHP</i>        | <i>Perl Hypertext Preprocessor</i> banyak digunakan dalam pengembangan web karena merupakan bahasa <i>scripting</i> dengan sumber terbuka.                                 | 17                     |
| <i>PUI-PT</i>     | Lembaga yang berdedikasi pada kemajuan teknologi RADAR dan <i>IOT</i> .                                                                                                    | 1                      |

| Istilah                              | Deskripsi                                                                                                                 | Halaman Pertama Muncul |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| <i>Rapid Application Development</i> | Metode yang menekankan pada pengembangan sistem dengan siklus yang singkat, ringkas, dan cepat.                           | 18                     |
| <i>SDLC</i>                          | Proses yang digunakan untuk merancang, mengembangkan, dan menguji perangkat lunak.                                        | 11                     |
| <i>UML</i>                           | Metode pemodelan yang menampilkan secara visual dengan tujuan untuk memperlihatkan perancangan sistem berorientasi objek. | 13                     |
| <i>Waterfall</i>                     | Model pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan <i>linear</i> dan berurutan.                               | 17                     |