

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Persentase Keterampilan Sosial	70
Tabel 3. 2 Analisis Matriks Aplikasi Sejenis	88
Tabel 3. 3 Matriks Penarikan Kesimpulan.....	91
Tabel 4. 1 Konsiderasi untuk Usia 4-6 Tahun	97
Tabel 4. 2 Strategi Komunikasi Media	104
Tabel 4. 3 Usability Testing	104