

ABSTRAK

Penelitian ini membahas tentang pembuatan aplikasi game berjudul “Bata Game” yang berbasis *Android* menggunakan bahasa pemrograman Kotlin. Game ini dirancang untuk tujuan memberikan pengalaman nostalgia dan menghibur bagi pengguna perangkat *android*. Metode yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode MVC (*Model, View, Controller*). MVC dipilih untuk memberikan struktur yang terorganisir dan memisahkan logika, tampilan, dan pengelolaan data dalam pengembangan aplikasi. Dan juga metode yang digunakan dalam pengujian aplikasi ini adalah metode *BlackBox Testing*, metode ini digunakan untuk mengetahui apakah fungsi dari aplikasi apakah fungsi berjalan dengan yang diharapkan.

Bata Game adalah sebuah game yang memiliki basis seperti game *Tetris*, dengan mempertahankan elemen-elemen klasik dari permainan tersebut, termasuk blok geometris yang jatuh dan tugas pemain adalah untuk Menyusun blok blok yang jatuh sedemikian rupa sehingga membentuk barisan *horizontal* yang utuh. Bahasa pemrograman Kotlin dipilih untuk mengoptimalkan pengembangan game pada platform android.

Perancangan aplikasi game yang dibuat oleh penulis ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif dalam pengembangan aplikasi game berbasis *android*, khususnya dengan menggunakan bahasa pemrograman kotlin dan menerapkan metode perancangan MVC. Diharapkan hasil dari penelitian ini dapat menjadi referensi dan inspirasi bagi pengembang aplikasi game di masa mendatang.

Kata Kunci: *Android, BlackBox Testing, Kotlin, MVC, Mobile Games*