

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Zainudin, S. M. (2021). *Tipografi*. Yayasan Prima Agus Teknik.
- Ainin Nurani, N. R. (2014). Perancangan Buku Interaktif Jarimatika Penjumlahan dan Pengurangan sebagai Alternatif Pembelajaran Matematika untuk Anak . 14.
- Caecilia Sandy Siputri, A. A. (2013). Perancangan Buku Interaktif Dan Media Pendukung. *Adiwarna* , Vol.1, No, 02, Hal 5-6.
- Cenadi, C. S. (1999). ELEMEN-ELEMEN DALAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL. 3.
- Dita Cahayatiningsih, I. A. (Volume 3 No1, April 2022). DEPRESI REMAJA DENGAN ORANG TUA TUNGGAL . 24.
- Dr.Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. UMSIDA Press .
- Dra. Catri Sumaryati, M. (2013). *Dasar Desain II*. repositori kemdikbud.
- Ihromi, T. (1999). *Bunga Rampau Sosiologi Keluarga*. Yayasan Obor Indonesia anggota IKAPI DKI Jakarta atas bantuan USAID.
- Kaffah, L. S., Setiawan, D., & Waluyo, E. (2023). Pemanfaatan Media Cetak Poster Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Dengan Menggunakan Aplikasi Canva DiKelas V SD. 484.
- Nadhifah, D. Q. (2023). DAMPAK PERCERAIAN ORANG TUA TERHADAP KESEHATAN . 4.
- Soedarso, N. (2014). Perancangan Buku Ilustrasi Perjalanan Mahapatih Gajah Mada. 566.
- Widiaputra, M. R. (2023). PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR PENDEKAR CISADANE SEBAGAI MEDIA EDUKASI MENGENAI KEBERSIHAN SUNGAI. 7.
- Wirania Swasty, J. U. (Vol.03 No.01Tahun 2017). WARNA SEBAGAI IDENTITAS MEREK PADA WEBSITE . 3.