

APLIKASI PERMAINAN SEBAGAI MEDIA EDUKASI SEJARAH ISLAM

GAME APPLICATION AS A MEDIUM OF EDUCATION OF ISLAMIC HISTORY

PROYEK AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan
Program D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Disusun oleh:

M.Iqbal Al Ghifari 6706210013

Mochamad Ziyu Arlian 6706213115



**PROGRAM STUDI D3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2024**