

**PERANCANGAN APLIKASI PERMAINAN “KEMULIAAN DAN KEHORMATAN :  
PERANG LEGENDA”, SEBAGAI MEDIA PROMOSI KEBUDAYAAN DAERAH DI  
INDONESIA**

***DESIGNING "GLORY AND HONOR: WAR OF LEGENDS", GAME APPLICATION  
AS A PROMOTIONAL MEDIUM FOR REGIONAL CULTURE IN INDONESIA***

**PROYEK AKHIR**

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan  
Program D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Disusun oleh:

Bangkit Rizki Aqsad Mananda	6706213134
Yenna Sopia Situmorang	6706213023



**PROGRAM STUDI D3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI  
FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2024**