

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING LAPANGAN MAGANG .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah dan Solusi.....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Penjadwalan Kerja.....	3
<b>BAB II STUDI PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Teknologi yang digunakan.....	5
2.1.1 Entity Relational Diagram (ERD) .....	5
2.1.2 Framework Laravel .....	5
2.1.3 Metode Scrum.....	5
2.1.4 Hypertext Preprocessor (PHP).....	6
2.1.5 MySQL.....	6
2.1.6 GitLab .....	6
2.1.7 Visual Studio Code (VS Code) .....	6
2.1.8 Ajax (Asynchronous JavaScript and XML). .....	6
2.2 Gambaran Umum Perusahaan .....	7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	8
2.4 Divisi Kerja.....	9
<b>BAB III ANALISIS PEKERJAAN.....</b>	<b>10</b>
3.1 Deskripsi dan Alur Pekerjaan.....	10
3.2 Analisis Sistem Pengelolaan Lowongan Magang .....	11

3.2.1	Gambaran Sistem Saat Ini .....	12
3.2.2	Pengembangan Sistem .....	12
3.3	Kebutuhan Perangkat Kerja.....	15
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>17</b>
4.1	Hasil Akhir (Luaran) .....	17
4.1.1	Kelola Mitra .....	17
4.1.2	Kelola Lowongan mitra .....	18
4.1.3	Kelola Lowongan LKM (Layanan Kerjasama & Magang) .....	21
4.1.4	Aktifasi Akun Mahasiswa .....	24
4.1.5	Register Mitra .....	25
4.1.6	Informasi Pribadi .....	26
4.1.7	Riwayat Pendidikan .....	26
4.1.8	Kemampuan dan Keahlian mahasiswa .....	27
4.1.9	Dokumen Pendukung .....	27
4.1.10	Apply Lowongan .....	28
4.2	Kendala dalam Pengembangan .....	28
4.3	Pengujian Sistem .....	29
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>30</b>
5.1	Kesimpulan.....	30
5.2	Saran .....	30
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>32</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>34</b>