

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR ISTILAH	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian	3
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
II.1 <i>Konsep Kepegawaian</i>	6
II.2 <i>Konsep Penggajian</i>	9
II.3 <i>Metode Penggajian</i>	12
II.4 <i>Konsep Sistem Informasi Penggajian dan Kepegawaian</i>	13
II. 5 <i>Konsep UMKM</i>	15
II.6 <i>Website</i>	17
II.7 <i>Perangkat Pengembangan Aplikasi berbasis Website</i>	18

II.7.1	<i>Visual Studio Code</i>	18
II.7.2	<i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	18
II.7.3	<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	19
II.7.4	<i>Tailwind</i>	19
II.7.5	<i>API (Application Programming Interface)</i>	19
II.7.6	<i>REST (Representational State Transfer)</i>	19
II.7.7	<i>Method Web Service</i>	20
II.7.8	<i>YII Framework</i>	20
II.7.9	<i>SPA (Single Page Application)</i>	21
II.7.10	<i>Postman</i>	22
II.7.11	<i>Visual Paradigm Online</i>	22
II.8	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	22
II.8.1	<i>Activity Diagram</i>	23
II.8.2	<i>Use Case Diagram</i>	23
II.9	<i>Metode Pengembangan Perangkat Lunak</i>	24
II.9.1	<i>Waterfall</i>	24
II.9.2	<i>Iterative Incremental</i>	25
II.9.3	<i>Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak</i>	26
II.10	<i>Metode Pengujian</i>	26
II.10.1	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	27
II.10.2	<i>Unit Testing</i>	28
II.10.3	<i>Blackbox Testing</i>	28
II.11	<i>Penelitian terdahulu</i>	30
BAB III.	<i>METODOLOGI PENELITIAN</i>	32
III.1	<i>Model Konseptual</i>	32
III.2	<i>Sistematika Penyelesaian Masalah</i>	33

III.2.1 Tahap Identifikasi	33
III.2.2 Tahap Pengembangan Sistem	34
III.3 Pengumpulan Data	34
III.4 Wawancara	35
III.5 Metode Evaluasi	36
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	38
IV.1 Analisis	38
IV.1.1 Analisis Kebutuhan	38
IV.2 Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem	39
IV.3 Desain Perangkat Lunak	41
IV.3.1 Use Case Diagram	41
IV.3.2 Use Case Scenario	43
IV.3.3 Activity diagram	59
IV.3.4 Sequence Diagram	85
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	108
V.1 Iterative Incremental Fase Pertama	108
V.1.1 Tahap Planning dan Requirements	108
V.1.2 Tahap Analysis dan Design	109
V.1.3 Tahap Implementation	109
V.1.4 Tahap Testing	116
V.1.5 Tahap Evaluation	121
V.2 Iterative Incremental Fase Kedua	122
V.2.1 Tahap Planning dan Requirements	122
V.2.2 Tahap Analysis dan Design	123
V.2.3 Tahap Implementation	123
V.2.4 Tahap Testing	126

V.2.5 Tahap Evaluation	129
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	130
VI.1 Kesimpulan	130
VI.2 Saran	130
DAFTAR PUSTAKA	132
LAMPIRAN	137