

DAFTAR PUSTAKA

- Afendi, M. S., & Nor, S. (2019). Definisi dan Konsep Pengalaman Pengguna (UX). 8(2), 319–328. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202184443>
- Ahdiat, A. (2022). Gambaran Persaingan Usaha di 15 Sektor Ekonomi Indonesia. Katadata.Co.Id, 2021, 1.
- Albert, B., & Tullis, T. (2022). Measuring the User Experience Collecting, Analyzing, and Presenting UX Metrics.
- Ambriani, D., & Nurhidayat, A. I. (2020). Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. Jurnal Manajemen Informatika, 10(01), 58–66.
- Annisa, A. N., Suwandari, L., & Adi, P. H. (2019). Analisis Pengaruh Customer Experience, User Experience, dan Hambatan Berpindah terhadap Minat Beli Ulang (Studi Pada Konsumen Go-Jek Di Kota Purwokerto). Sustainable Competitive Advantage-9 (Sca-9), 9(1), 361–372.
- Anton, A. W., Dewi, D. C., Delia, N., Nita, S., & Tinton, T. W. (2023). EasyChair Preprint E-Commerce Legality in International Treatments.
- APJII. (2023). Survei Penetrasi & Perilaku Internet 2023. APJII, Mei, 2–5.
- Aradhana, M. A., Alam, E. N., & Adi, T. N. (2023). SEIKO: Journal of Management & Business Pengembangan Aplikasi Umpan Balik Mahasiswa Berbasis Website Modul Keluhan Pada Studi Kasus Program Studi S1 Sistem Informasi Telkom University Dengan Metode Iterative Incremental. 6(2), 362–379.
- Bahtiar, F. S., Safi'ie, M. A., & Ardi, O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. Jurnal Transformasi, 12(1), 1–4.
- Batubara, H. H. (2018). Buku Pembelajaran Berbasis Web Dengan Moodle Versi 3.4. Deepublish.

- Brooke, J. (1986). SUS - A quick and dirty usability scale.
- Buana, W., & Sari, B. N. (2022). Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 5(2), 91. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v5i2.11669>
- Calonaci, D. (2021). *Designing User Interfaces*.
- Chandra, Y. I., Riastuti, M., & Kosdiana, D. (2023). Penerapan Model Iterative Incremental Dalam Membangun Aplikasi E-Commerce Di Toko Kopi Rarukuh Luas Berbasis Web Mobile. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K (SeNTIK)*, 7(1).
- Dumas, J. S., & Redish, J. (1999). *A Practical Guide to Usability Testing*.
- Emily, G., & Bergstrom, J. R. (2017). *Usability Testing for Survey Research*. Morgan Kaufmann Publishers Inc.
- Fernando, F. (2020). Perancangan User Interface (Ui) & User Experience (Ux) Aplikasi Pencari Indekost Di Kota Padangpanjang. *TANRA: Jurnal Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni dan Desain Universitas Negeri Makassar*, 7(2), 101. <https://doi.org/10.26858/tanra.v7i2.13670>
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. U. (2020). *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Handayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi KaHandayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182–189. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.310>. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182–189.
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Jeis: Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma*, 2(1), 43–47. <https://doi.org/10.56486/jeis.vol2no1.161>

- Hevner, A., & Samir, C. (2010). Design Research in Information Systems. Dalam Springer (Vol. 28). <https://doi.org/10.1007/978-1-4419-5653-8>
- Kesuma Bhakti, F., Ahmad, I., & Adrian, Q. J. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(2), 45–54.
- Laksana, F. F., & Suyoto, S. (2019). Pengukuran Kualitas Ux Website Menggunakan Sus. *Computer Engineering, Science and System Journal*, 4(2), 138. <https://doi.org/10.24114/cess.v4i2.12928>
- Mahir, P. (2015). Klasifikasi Jenis-Jenis Bisnis E-Commerce. *Jurnal Neo-bis*, 9(2), 32–40.
- Munawar. (2021a). Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML. *informatika*.
- Munawar. (2021b). Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML. *informatika*.
- Novelino, R., Fauzi, R., & Suakanto, S. (2022). Pengembangan Back-End Ekosistem Digital Ihya Pada Modul Crowdfunding Dengan Metode Iterative Incremental. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(1), 53–64. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i1.2248>
- Nugrahaning Widhi, A ., Sutanta, E ., & Kumalasari Nurnawati, E. (2019). Pemanfaatan Framework laravel Untuk Pengembangan Sistem Informasi Toko Online Di Toko New Trend Baturetno. *Jurnal SCRIPT*, 7(2), 232–238.
- Pender, T. (2002). *UML Weekend Crash Course*.
- Prasetya, A. F., Sintia, & Putri, U. L. D. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 1(1), 14–18.

- Purbaya, A. M., Fauzi, R., & Pramesti, D. (2023). Penerapan Metode Iterative Incremental Dalam Pengembangan Website Tripinaja Untuk Meningkatkan Pelayanan Dan Proses Bisnis. 10(5), 4825.
- Qin, Z., Shuai, Q., Wang, G., Zhang, P., Cao, M., & Chen, M. (2022). E-Commerce Concepts, Principles, and Application.
- Rasyid, H. Al. (2017). Pengaruh Kualitas Layanan Dan Pemanfaatan Teknologi Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas Pelanggan Go-Jek. *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi, Manajemen, dan Bisnis*, 1(2), 210–223. <https://doi.org/10.31311/jeco.v1i2.2026>
- Rehatalanit, Y. L. R. (2021). Peran E-Commerce Dalam Pengembangan Bisnis. *Jurnal Teknologi Industri*, 5(0), 62–69.
- Rochmawati, I. (2019). Analisis User Interface Situs Web *iwearup.com* Visualita, 7(2), 31–44. <https://doi.org/10.33375/vslt.v7i2.1459>
- Rumbaugh, J., Jacobson, I., & Booch, G. (2021a). The Unified Modeling Language Reference Manual. Dalam *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Nomor 9).
- Rumbaugh, J., Jacobson, I., & Booch, G. (2021b). The Unified Modeling Language Reference Manual. Dalam *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Nomor 9).
- Awaludin, R. (2014). *Seminggu Belajar Laravel*. <https://twitter.com/search?q=#seminggubelajarlaravel>
- Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS).
- Singh, A., & Kaur, P. J. (2019). Analysis of software development life cycle models. Dalam *Lecture Notes in Electrical Engineering* (Vol. 476, Nomor Mccs 2017). Springer Singapore. https://doi.org/10.1007/978-981-10-8234-4_55

Surentu, Y. Z., Warouw, D. M. D., & Rembang, M. (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Minahasa. *Acta Diurna Komunikasi*, 2(4), 1–17.