

DAFTAR ISI

IDENTITAS BUKU	3
ABSTRAK	4
ABSTRACT	5
KATA PENGANTAR.....	6
DAFTAR GAMBAR.....	2
DAFTAR ISTILAH	3
DAFTAR SINGKATAN.....	1
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1 <i>Latar Belakang</i>	<i>2</i>
1.2 <i>Tujuan dan Manfaat.....</i>	<i>3</i>
1.3 <i>Rumusan Masalah.....</i>	<i>3</i>
1.4 <i>Batasan Masalah</i>	<i>3</i>
1.5 <i>Metodologi.....</i>	<i>4</i>
1.6 <i>Sistematika Penulisan.....</i>	<i>5</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	5
BAB II DASAR TEORI.....	5
BAB III PERENCANAAN WEBSERVER LOKAL	5
BAB IV SIMULASI DAN ANALISIS.....	5
BAB V PENUTUP	5
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Fingerprint Presnsi	6
2.2 Attendance Management.....	6
2.3 Website.....	7
2.4 Python	7
2.5 Framework Flask pada Python.....	7
2.6 Pandas	8
2.7 XLRD.....	8
2.8 SQLite	9
BAB III.....	11
PERENCANAAN WEBSERVER LOKAL	11
3.1 <i>Deskripsi Proyek Akhir.....</i>	<i>11</i>
3.2 <i>Proses Pengerjaan Proyek Akhir</i>	<i>12</i>
3.3 <i>Flowcahart Sistem Website.....</i>	<i>15</i>
3.4 <i>Use Case.....</i>	<i>16</i>
BAB IV SIMULASI DAN ANALISIS.....	18
4.1 <i>Analisis Kebutuhan.....</i>	<i>18</i>

4.1.1	<i>Kebutuhan Pengguna</i>	19
4.1.2	<i>Kebutuhan Sistem</i>	19
4.2	<i>Hasil</i>	20
4.2.1	<i>Role Admin</i>	20
4.2.2	<i>Role User/Karyawan</i>	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		29
5.1	<i>Kesimpulan</i>	29
5.2	<i>Saran</i>	29
DAFTAR PUSTAKA		30
LAMPIRAN		2-1