

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] M. A. Machmudi, "Peran Teknologi Informasi dalam Usaha Meraih Kesempatan Masa Depan Organisasi," *TRANSFORMASI*, vol. 15, no. 1, pp. 87-95, 2019.
- [2] E. Setyowati, A. H. Mustofa, D. Yuliawan, E. N. Astuti and H. S. Gana, "Optimalisasi Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) melalui Pelatihan Dasar Manajemen di Desa Duri Kecamatan Slahung Kabupaten Ponorogo," *sewagati*, vol. 8, no. 1, pp. 1173-1181, 2024.
- [3] A. Kustanto, "Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) Sebagai Pilar Ekonomi Kerakyatan Dalam Dimensi Politik Hukum Integratif.," *QISTIE*, vol. 15, no. 17, p. 1, 2022.
- [4] codingstudio, "User Interface Adalah? Pengertian, Manfaat, dan Contohnya," 26 september 2023. [Online]. Available: <https://codingstudio.id/blog/user-interface-adalah/>. [Accessed 23 august 2024].
- [5] N. R. Wiwesa, "USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN," *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, vol. 3, no. 2, p. 2, 2021.
- [6] A. Swarnadwitya, "Design Thinking: Pengertian, Tahapan dan Contoh Penerapannya.," BINUS UNIVERSITY, 17 March 2020. [Online]. Available: <https://sis.binus.ac.id/2020/03/17/design-thinking-pengertian-tahapan-dan-contoh-penerapannya/>. [Accessed 23 August 2024].
- [7] C. Perdiansyah, "RANCANG BANGUN SISTEM POINT OF SALES DAN INVENTORI PADA CAFE YOUTH CREATINO," UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA, Jakarta, 2021.
- [8] E. Susena, "SISTEM POINT OF SALES (POS) BERBASIS WEBSITE DI TOKO BANGUNAN MAS BAGONG KARTASURA," *ELTI*, vol. 5, no. 1, 2023.
- [9] L. Zaitunnisaa and R. W. Arifin, "Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Web Pada Toko Usaha Mandiri.," *Journal of Information System*, vol. 5, no. 2, pp. 141-150, 2021.
- [10] Melvin, "Rancang Bangun Point of Sales Berbasis Web dengan Model Rapid Application Development pada UMKM Variasi Otomotif," Universitas multimedia nusantara, Banten, 2023.
- [11] W. D. Sadewa and S. Suprianto, "erancangan Sistem Point of Sales Berbasis Web (Studi Kasus Budiman Cwie Mie Pasuruan)," *inotek*, vol. 6, no. 3, pp. 081-088, 2022.
- [12] G. W. T. Prasetyo, F. Pradana and B. S. Prakoso, "Pengembangan Aplikasi Point of Sales Warung dan UMKM "WarunkQu" menggunakan Framework Flutter," *J-PTI/K*, vol. 6, no. 10, p. 4724–4730, 2022.
- [13] BBPPMPV Bidang Mesin dan Teknik Industri, "MENGENAL SISTEM POINT OF SALES (POS)," 27 october 2021. [Online]. Available: <https://bbppmpvbmti.kemdikbud.go.id/main/2021/10/27/mengenal-sistem-point-of-salespos/>. [Accessed 28 08 2024].

- [14] R. Fadli, "FAKTOR-FAKTOR YANG MEMENGARUHI PENGGUNAAN SISTEM INFORMASI KASIR POINT OF SALES (STUDI KASUS TERHADAP UMKM DI KOTA MALANG)," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa FEB*, vol. 9, no. 1, pp. 1-15, 2021.
- [15] F. D. Inggarini and R. N. S. Fatonah, APLIKASI POINT OF SALES DENGAN METODE K-MEANS PADA PENJUALAN PRODUK, Kabupaten Purbalingga: EUREKA MEDIA AKSARA, 2023.
- [16] H. Himawan and M. Y. F., interface USER experience, Yogyakarta: Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta, 2020.
- [17] R. N. Fadilah and D. Sweetania, "PERANCANGAN DESIGN PROTOTYPE UI/UX APLIKASI RESERVASI RESTORAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING," *JUIT*, vol. 2, no. 2, pp. 132-146, 2023.
- [18] K. M. A. A. Halim, A. N. Makarim, F. N. Ebzy, F. R. Heruzy and M. W. Sumita, MODUL WEBINAR PELATIHAN UI DESAIN, Malang: Universitas Negeri Malang Program Pendidikan dan Pelatihan, 2022.
- [19] M. L. Lazuardi and I. Sukoco, "Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek," *Organum Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, vol. 2, no. 1, pp. 1-11, 2019.
- [20] A. Hidayat and H. M. Fauziyyah, "PERANCANGAN DESAIN ANTARMUKA APLIKASI PEMBELAJARAN ONLINE BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING," *JUTEKIN*, vol. 10, no. 1, 2022.
- [21] M. Monica, "Pengaruh Warna, Tipografi, dan Layout pada Desain Situs," *Humaniora*, vol. 1, no. 2, p. 464, 2011.
- [22] A. Chair and M. Sabri, "Perancangan Tipografi Kreasi dari Ornamen Melayu Deli Terali Biola," *Formosa Journal of Applied Sciences*, vol. 1, no. 2, pp. 67-76, 2022.
- [23] p. zharandont, "JURNAL ERGONOMI PENGARUH WARNA BAGI SUATU PRODUK DAN PSIKOLOGIS MANUSIA," *Jurnal Ergonomi*, pp. 2-3, 2015.
- [24] B. gani, "eannovate," PT. Eannovate Creative Technology, 31 August 2021. [Online]. Available: <https://www.eannovate.com/blog/amp/ui-ux-design/mengenal-tentang-beberapa-jenis-kontras-dalam-desain-tampilan-antarmuka-ui-design/>. [Accessed 16 08 2024].
- [25] S. Sumartini, K. S. Harahap and S. Sthevany, "KAJIAN PENGENDALIAN MUTU PRODUK TUNA LOIN PRECOOKED FROZEN MENGGUNAKAN METODE SKALA LIKERT DI PERUSAHAAN PEMBEKUAN TUNA," *AURELIA JOURNAL*, vol. 2, no. 1, pp. 29-38, 2020.
- [26] Y. F. Pangestu, "Sensor Energi Penyerapan Panas Matahari Menggunakan Arduino," Universitas AMIKOM Purwokerto, Purwokerto, 2020.
- [27] I. A. Maulidyah, "Pengaruh stres kerja terhadap kinerja karyawan back office dengan motivasi sebagai variabel intervening pada pt. bank tabungan negara (persero), tbk kantor cabang surabaya.," *Jurnal Ilmu Manajemen (JIM)*, vol. 5, no. 3, pp. 1-9, 2017.

[28] WANTORO, "PENGUNAAN WARNA BIRU PADA DESAIN WEBSITE," *Majalah Ilmiah UNIKOM*, vol. 11, no. 2, pp. 188-193, 2013.