

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
DAFTAR GAMBAR.....	5
DAFTAR TABEL.....	8
BAB 1 PENDAHULUAN.....	8
1.1 LATAR BELAKANG.....	8
1.2 IDENTIFIKASI PERMASALAHAN.....	10
1.3 RUMUSAN MASALAH.....	12
1.4 TUJUAN DAN SASARAN PERANCANGAN.....	13
1.5 BATASAN PERANCANGAN.....	13
1.6 METODE PERANCANGAN.....	14
1.6.2 Tahap Analisa dan Sintesa Data.....	15
1.6.3 Tahap Pengembangan Perancangan.....	15
1.7 MANFAAT PERANCANGAN.....	16
1.8 KERANGKA PIKIR PERANCANGAN.....	17
1.9 PEMBABAN LAPORAN TA.....	18
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA DAN REFERENSI DESAIN.....	20
2.1 DEFINISI PROJEK.....	20
2.2 KLASIFIKASI PROYEK.....	21
2.2.1 Klasifikasi Tipe Gedung Olahraga.....	21
2.2.2 Klasifikasi Penggunaan Gedung Olahraga.....	22
2.2.3 Klasifikasi Kapasitas Tempat Duduk Gedung Olahraga.....	23
2.2.4 Klasifikasi Aktivitas Dalam Gedung Olahraga.....	23
2.3 STANDARISASI PROJEK.....	24
2.3.1 Standarisasi Umum.....	25
2.3.1.1 Standarisasi Ruang.....	25
2.3.1.2 Standar Arena.....	25
2.3.1.3 Standar Organisasi Ruang dan Layout (zonasi dan sirkulasi).....	29
2.3.1.4 Standar Fasilitas Ruang.....	32
2.3.1.5 Standar Fasilitas Olahraga.....	35
2.3.1.6 Standar Lantai Lapangan.....	37
2.3.2 Standarisasi Teknologi.....	39
2.3.2.1 Pencahayaan.....	39
2.3.2.2 Tata Suara.....	47
2.3.2.3 Sistem Penghawaan.....	53

2.3.3 Teknologi Multi-Kegiatan.....	55
2.3.3.1 Standar Akustik Multi-Kegiatan.....	55
2.3.3.2 Standar Pencahayaan Multi-Kegiatan.....	56
2.3.3.3 Standar Fasilitas Duduk Multi-Kegiatan.....	58
2.4 PENDEKATAN DESAIN.....	60
2.4.1 Fenomena dan Isu Projek.....	61
2.4.2 Teori & Definisi Umum Pendekatan Desain.....	62
2.4.3 Teori Khusus Pendekatan Desain pada lingkup Interior Desain.....	62
2.4.4 Penjelasan Studi Preseden.....	63
2.4.4.1 Madison Square Garden Stadium.....	63
2.4.4.2 Crypto Arena Los Angeles.....	66
BAB 3 DESKRIPSI PROJEK DAN DATA ANALISIS.....	69
3.1 DESKRIPSI PROJEK.....	69
3.1.1 Analisis Projek Secara Umum.....	69
3.1.2 Analisis Site.....	75
3.1.2.1 Analisa Lingkungan.....	75
3.1.2.2 Analisa Akses ke Tapak Proyek.....	76
3.1.2.3 Analisa Matahari.....	76
3.1.2.4 Analisa Angin.....	77
3.1.2.5 Analisa Vegetasi.....	78
3.1.2.6 Analisa Kebisingan.....	78
3.1.3 Analisis Kasus Redesign.....	79
3.1.3.1 Analisa Tribun.....	79
3.1.3.2 Analisa Arena.....	80
3.1.3.3 Analisa Ruang Kontrol.....	81
3.1.3.4 Analisa Locker Room.....	82
3.1.3.5 Analisa Treatment Ceiling.....	83
3.2 ANALISIS STUDI BANDING.....	83
3.2.1 Analisis Studi Banding 1 Dewa United Arena.....	84
3.2.1.1 Analisa Organisasi Ruang.....	84
3.2.1.2 Analisa Fasilitas Ruang.....	87
3.2.1.3 Analisa Teknologi.....	88
3.2.2 Analisis Studi Banding 2 Britama Arena.....	89
3.2.3 Analisa Studi banding 3 Indonesia Arena.....	95
3.2.4 Tabel komparasi dan Kesimpulan Studi Banding.....	100
3.3 ANALISIS PERANCANGAN.....	107
3.3.1 Analisis Kebutuhan Aktivitas (Alur Aktivitas).....	107

3.3.2 Analisis Kebutuhan Mebel/Peralatan dan Area/Ruang.....	107
3.3.3 Analisis Kebutuhan Ergonomi & Luasan Area/Ruang.....	109
3.3.4 Analisis Hubungan Antar Area/Ruang.....	113
3.3.5 Diagram Zoning dan Blocking.....	113
BAB 4 TEMA DAN KONSEP IMPLEMENTASI PERANCANGAN.....	115
4.1 TEMA PERANCANGAN.....	115
4.1.1 Tema Perancangan.....	115
4.1.2 Suasana yang Diharapkan.....	117
4.2 KONSEP IMPLEMENTASI PERANCANGAN.....	119
4.2.1 Konsep Organisasi Ruang dan Layout.....	120
4.2.1.1 Zoning dan Blocking.....	120
4.2.1.2 Konsep Organisasi Ruang.....	121
4.2.1.2 Konsep Layout.....	123
4.2.2 Konsep Visual.....	125
4.2.2.1 Konsep Bentuk.....	130
4.2.2.2 Konsep Warna dan material.....	131
4.2.2.3 Konsep Fasilitas Teknologi.....	134
4.2.2.4 Konsep Pencahayaan.....	138
4.2.3 Konsep Fleksibilitas Ruang.....	141
4.2.3.1 Akses.....	141
4.2.3.2 Simulasi Modular.....	141
4.2.3.4 Skenario Pencahayaan.....	145
4.2.4 Konsep Utilitas.....	147
4.2.4.1 Penghawaan.....	147
4.2.4.2 Keamanan dan Keselamatan.....	148
4.3 KOMPARASI PERANCANGAN.....	149
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	152
5.1 KESIMPULAN.....	152
5.2 SARAN.....	153
DAFTAR PUSTAKA.....	155