

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	i
HALAMAN PENGESAHAN	4
LEMBAR PENGESAHAN	5
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	6
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR GAMBAR	12
DAFTAR TABEL	14
DAFTAR LAMPIRAN	16
DAFTAR SINGKATAN	17
DAFTAR ISTILAH	18
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Alternatif Solusi	5
1.3 Rumusan Masalah	7
I.4 Tujuan Penelitian	7

1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
II. 1 Sistem Pendukung Keputusan	10
II.2 <i>Analytical Hierarchy Process</i>	10
II.3 <i>Simple Additive Weighting</i>	12
II.4 Wisata	13
II.5 Sarana	13
II.6 Prasarana.....	14
II.7 Aksesibilitas.....	14
II.8 Atraksi	14
II.9 Akomodasi.....	15
II.10 <i>Waterfall</i>	15
II.11 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
II.12 <i>Use Case Diagram</i>	17
II.13 <i>Activity Diagram</i>	17
II.14 <i>Sequence Diagram</i>	17
II.15 <i>Black Box Testing</i>	18
II.16 <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	18
II.17 Perbandingan Alasan Pemilihan Metode Penyelesaian Masalah	19
II.18 Perbandingan Karakteristik Metode Pengembangan Sistem.....	21

BAB III METODOLOGI PERANCANGAN.....	24
III.1 Sistematika Perancangan.....	24
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data	26
III.1.3 Tahap Pengolahan Data.....	26
III.1.4 Tahap Perancangan Sistem Terintegrasi	26
III.1.5 Tahap Verifikasi dan Validasi.....	27
III.2 Identifikasi Sistem Terintegrasi	27
III.3 Batasan dan Asumsi Penelitian	28
III.3.1 Batasan Penelitian	28
III.3.2 Asumsi Penelitian.....	29
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	30
IV. 1 Pengumpulan Data	30
IV.1.2 Spesifikasi Rancangan dan Standar Perancangan.....	32
IV.1.3 Identifikasi Proses Pengembangan Objek Wisata Alam.....	33
IV.2 Pengolahan Data	33
IV.2.1 Penentuan Pembobotan Kriteria Menggunakan Metode AHP	33
IV.2.2 Pengujian Metode <i>Simple Additive Weighting</i>	38
IV.3 Perancangan <i>Dashboard</i>	44
IV.3.1 Identifikasi <i>Stakeholder</i>	44
IV.3.2 Identifikasi <i>User Stories</i>	44
IV.3.3 Identifikasi Kebutuhan Pengguna	44

IV.3.4 Identifikasi Hak Akses Pengguna	45
IV.3.5 <i>Requirement</i>	46
IV.3.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	47
IV.3.6 Desain UML.....	47
IV. 4.4 Implementasi.....	78
BAB V ANALISIS	80
V.1 Verifikasi dan Validasi.....	80
V.1.1 <i>Black Box Testing</i>	80
V.1.2 Perbandingan Perhitungan Manual.....	84
V.1.3 <i>User Acceptance Test</i>	90
V.2 Analisis Hasil Rancangan.....	93
V.2.1 Analisis Struktur Menu	94
V.2.2 Analisis Fungsionalitas.....	94
V.2.3 Analisis Hasil Pengujian	100
V.2.4 Analisis Kelebihan dan Kekurangan	100
V.2.5 Analisis Relevansi dengan Sudut Pandang Teknik Industri.....	101
V.2.6 Analisis Kebutuhan Rencana Implementasi Hasil Rancangan....	103
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	104
VI.1 Kesimpulan	104
VI.2 Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA	105