

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Swt. karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “**Perancangan Meja Gaming Modern Untuk Menunjang Kenyamanan Streamer Game**” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) jurusan Desain Produk Fakultas Industri Kreatif Telkom University.

Penulis menyadari bahwa tidak akan mampu menyelesaikan penulisan laporan ini tanpa adanya bimbingan dan dukungan dari beberapa pihak. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih sebesar – besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas kesempatan dan kelancaran serta kesehatan yang diberikan oleh-Nya untuk menyelesaikan laporan Tugas akhir ini.
2. Seluruh Keluarga. Ayah, mama dan kedua adik tercinta yang selalu memberikan semangat, dukungan dan panjatan doa yang tiada henti dalam mendukung penulis untuk menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Terbit Setya P, ST., M.Ds. Selaku KaProdi Desain Produk.
4. Bapak Martiyadi S.Pd., M.Sn. Selaku Koordinator Tugas akhir Tahun 2024.
5. Bapak Teuku Zulkarnain Muttaqin, S.Sn., M.Sn. Selaku dosen pembimbing 1 (satu) yang sudah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan arahan dalam setiap proses penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Ibu Ica Ramawisari, S.T., M.T. Selaku dosen pembimbing 2 (dua) yang sudah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan arahan serta masukan dalam kepenulisan laporan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga besar baik dari pihak ayah maupun mama yang telah memberikan doa dan dukungan kepada penulis.
8. Teman – teman penulis, Gabrielle Mahanaim Kusuma, Latifa Hawarulaini, Shakira, dan Arion serta teman – teman lain yang tidak disebutkan, telah senantiasa memberikan banyak dukungan dan semangat kepada penulis.
9. Juan Azhar Adviseta S, yang selalu menemani dan membantu mengerjakan Tugas Akhir ini serta memberi dukungan kepada penulis.

Bandung, 20 Agustus 2024

Tiara Dewi