

## DAFTAR TABEL

<i>Tabel I.1 Hasil Pengerjaan Proyek pada PT XYZ</i> .....	3
<i>Tabel II.1 Perbandingan Tiap Kriteria berdasarkan Metode Agile</i> .....	23
<i>Tabel II.2 Contoh Pengelolaan Product Backlog</i> .....	27
<i>Tabel II.3 Contoh Pelayanan Scrum Master terhadap Organisasi</i> .....	27
<i>Tabel II.4 Karakteristik Development Team</i> .....	27
<i>Tabel II.5 Ketentuan Sprint Planning</i> .....	29
<i>Tabel II.6 Pertanyaan yang Diajukan Pada Saat Daily Scrum</i> .....	29
<i>Tabel II.7 Hal – Hal Penting pada Sprint Review</i> .....	30
<i>Tabel II.8 Tujuan Sprint Retrospective</i> .....	30
<i>Tabel II.9 Penelitian Terdahulu</i> .....	42
<i>Tabel II.10 Variabel Keputusan dari Penelitian Terdahulu</i> .....	49
<i>Tabel II.11 Timeline Penelitian</i> .....	53
<i>Tabel III.1 Keterangan pada Masing – Masing Variabel Input</i> .....	60
<i>Tabel III.2 Definisi Pada Masing–Masing Proses</i> .....	62
<i>Tabel IV.1 Sumber Data</i> .....	75
<i>Tabel IV.2 Tahapan Pelaksanaan Proyek</i> .....	76
<i>Tabel IV.3 Keterangan Jenis SCR</i> .....	77
<i>Tabel IV.4 Jumlah Karyawan pada PT XYZ</i> .....	77
<i>Tabel IV.5 Kriteria Programmer</i> .....	78
<i>Tabel IV.6 Tarif Programmer</i> .....	78
<i>Tabel IV.7 Standar Biaya Programmer</i> .....	79
<i>Tabel IV.8 Biaya Programmer With Scrum Experience</i> .....	79

<i>Tabel IV.9 Durasi Proses yang Dibutuhkan Programmer.....</i>	<i>80</i>
<i>Tabel IV.10 Peluang Rework.....</i>	<i>80</i>
<i>Tabel IV.11 Process Time Programmer with scrum experience.....</i>	<i>81</i>
<i>Tabel IV.12 Items yang Digunakan Pada Pemodelan Simulasi.....</i>	<i>83</i>
<i>Tabel IV.13 Penamaan pada Simulator.....</i>	<i>85</i>
<i>Tabel IV.14 Hasil perhitungan untuk verifikasi reasonable output on model simulation.....</i>	<i>101</i>
<i>Tabel IV.15 Hasil SCR New Feature Selama Percobaan 15 Kali.....</i>	<i>102</i>
<i>Tabel IV.16 Perbandingan dari Sistem Simulasi dan Sistem Aktual.....</i>	<i>104</i>
<i>Tabel IV.17 Kondisi Eksisting Pengerjaan Proyek PT XYZ.....</i>	<i>107</i>
<i>Tabel IV.18 Perbandingan BAU dan Kondisi Eksisting.....</i>	<i>108</i>
<i>Tabel IV.19 Item Trace Gant Programmer.....</i>	<i>110</i>
<i>Tabel IV.20 Process Time Programmer Senior.....</i>	<i>111</i>
<i>Tabel IV.21 Process Time Quality Control Oleh Programmer Senior.....</i>	<i>112</i>
<i>Tabel IV.22 Inter-Arrival SCR.....</i>	<i>113</i>
<i>Tabel IV.23 Skenario Pada Simulasi.....</i>	<i>116</i>
<i>Tabel IV.24 Hasil dari Simulasi.....</i>	<i>120</i>
<i>Tabel IV.25 Hasil Simulasi dengan Tingkat Permintaan SCR Rendah.....</i>	<i>122</i>
<i>Tabel IV.26 Hasil Simulasi dengan Tingkat Permintaan SCR Menengah.....</i>	<i>124</i>
<i>Tabel IV.27 Hasil Simulasi dengan Tingkat Permintaan SCR Tinggi.....</i>	<i>125</i>