

ABSTRAK

Permasalahan yang sering dihadapi oleh pelanggan saat membeli makanan adalah antrian yang sangat panjang dan waktu pelayanan yang sangat lama, hal tersebut membuat jenuh dan bosan para pelanggan saat mengantri di restoran. Masalah tersebut juga dapat membuang waktu para pelanggan yang membuat pelanggan meninggalkan antrian ataupun berpindah restoran untuk memenuhi kebutuhan mereka. Solusi yang kami tawarkan adalah aplikasi pelanggan antrian, aplikasi ini akan dikembangkan menggunakan Flutter dengan mengimplementasikan clean Architecture. Pada Clean architecture akan memisahkan pengembangan antarmuka dan logika bisnis. Hasil pengujian maintainability menggunakan SonarQube menunjukkan bahwa aplikasi ini memperoleh nilai A, dengan debt ratio sebesar 0.2%, yang menunjukkan bahwa implementasi clean architecture berhasil menjaga kualitas kode. Pengujian tampilan dan fungsionalitas dilakukan menggunakan User Acceptance Testing (UAT) kepada para calon pelanggan untuk memastikan bahwa implementasi aplikasi sudah sesuai dengan requirement dan fungsionalitas aplikasi. Hasil pengujian dari seluruh fitur pada aplikasi pelanggan antrian berhasil mencapai 100%.

Kata kunci: aplikasi pelanggan antrian, *clean architecture*, flutter, pengujian.