

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERNYATAAN ii

Abstrak 1

Abstract..... 1

1. Pendahuluan..... 1

Latar Belakang..... 1

Topik dan Batasannya 2

Tujuan..... 2

2. Studi Terkait 3

2.1. Mobile Development 3

2.1.1. Android 3

2.1.2. iOS 3

2.2. Framework 3

2.3. Arsitektur Perangkat Lunak (Software Architecture) 3

2.3.1. MVVM (MODEL-VIEW-VIEWMODEL)..... 4

2.4. Flutter 4

2.5. Dart 4

2.6. API (Application Programming Interface)..... 5

2.7. Pengujian Perangkat Lunak 5

2.7.1. Pengujian White box..... 6

2.7.1.1. Basis Path Testing 6

2.7.1.1.1. Flow graph 6

2.7.1.1.2. Cyclomatic Complexity..... 7

2.7.1.1.3. Automatic Testing 7

2.7.2. Pengujian Black box 7

2.7.2.1. Pengujian Otomatis..... 8

3. Sistem yang Dibangun..... 9

3.1. Diagram Alur Perancangan 9

3.1.1. Instalasi Framework 9

3.1.2. Menentukan Requirement..... 10

3.1.2.1. Menentukan Use case..... 11

3.1.3. Implementasi arsitektur MVVM pada aplikasi 16

3.1.4. Pengujian White box..... 17

3.1.4.1. Pengujian White box Manual..... 17

3.1.4.2. Pengujian White box Otomatis 17

3.1.5. Pengujian Black box 17

3.1.5.1. Pengujian Black box Manual 17

3.1.5.2. Pengujian Black box Otomatis..... 17

3.1.6. Hasil Pengujian 18

3.2. Implementasi arsitektur MVVM pada aplikasi 18

3.2.1. Models 18

3.2.2.	View	19
3.2.3.	ViewModel	19
3.2.4.	Implementasi fungsi-fungsi tiap fitur Aplikasi Legitcheck Mobile.	20
3.2.4.1.	Registrasi	20
3.2.5.	Merancang Non-Functional Requirements Mobiles	22
3.3.	Pengujian White box	23
3.3.1.	Pengujian White box Manual	23
3.3.2.	Pengujian White box Automatic	26
3.4.	Pengujian Black box	26
3.4.1.	Test Environment Android	27
3.4.2.	Test Environment iOS	27
3.4.3.	Pengujian Black box Otomatis	27
4.	Evaluasi	29
4.1.	Hasil Pengujian	29
4.1.1.	Hasil Pengujian White box	29
4.1.1.1.	Hasil Pengujian Manual Registrasi	29
4.1.1.2.	Hasil Pengujian Automatic Registrasi	30
4.1.2.	Hasil Pengujian Black box	30
4.1.2.1.	Test Case & Execution Mobile Android (Functional Requirement)	30
4.1.2.2.	Test Case & Execution Mobile iOS (Functional Requirement)	31
4.1.2.3.	Hasil Pengujian Black box Otomatis	33
4.1.3.	Hasil Pengujian Non Function Requirement	33
4.2.	Analisis Hasil Pengujian	36
5.	Kesimpulan	37
	Daftar Pustaka	38