

ABSTRAK

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini dilatar belakangi dengan adanya masalah yang terjadi di tempat ramai pendatang terutama di daerah wisata yang kesulitan membawa barangnya ketika berkeliling, sehingga disediakan tempat penitipan seperti loker penyimpanan untuk solusinya. Aplikasi yang dikembangkan dengan dengan hasil berupa aplikasi website, diharapkan dengan mudah dapat digunakan untuk semua orang, salah satunya yang memiliki smartphone namun dengan spesifikasi yang rendah. Pengembangan aplikasi berupa aplikasi client, untuk mengecek ketersediaan loker dan menyewa loker tersebut yang menggunakan pembayaran online dengan durasi sewa tertentu. Dengan microcontroller dan IoT, maka loker dapat dikendalikan dengan mudah melalui aplikasi. Hasil dari aplikasi cukup mendapatkan respon positif dilihat dari persentase effectiveness mencapai 78.8% dan fitur utama dapat dijalankan sesuai harapan.

Kata kunci: loker, penitipan, barang, wisata, website.