

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Android.....	4
2.1.1 Kotlin	4
2.1.2 Android Studio	4
2.1.3 Arsitektur MVVM	5
2.1.4 Android SDK	6
2.2 Firebase.....	6
2.2.1 Firebase Authentication.....	6
2.2.2 Firebase Realtime Database	7
2.2.3 Firebase Cloud Messaging	7
2.2.4 Firebase Cloud Storage	8
2.3 JavaScript	9
2.3.1 Node.js	9
2.3.2 Express.js.....	9
2.4 Microsoft Azure App Service	9
2.5 Google Maps Platform	10

2.5.1 Maps SDK For Android	10
2.5.2 Directions API.....	10
2.6 Aplikasi Serupa	11
2.6.1 Nebengers.....	11
2.6.2 Gojek.....	12
2.6.3 Grab.....	12
2.6.4 Perbandingan Fitur	12
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	13
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	13
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	13
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	14
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	14
3.2 Perancangan Aplikasi	16
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	16
3.2.2 Use Case Diagram	17
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	18
3.2.4 Perancangan Basis Data	27
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	28
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	28
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	28
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	30
4.1 Implementasi Aplikasi.....	30
4.1.1 Struktur Kode Project.....	30
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	31
4.1.3 Hasil Implementasi.....	33
4.2 Pengujian Aplikasi	34
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	34
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	35
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	54
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	58

DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI	61
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	63