

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur kerja Firebase Realtime[11]	7
Gambar 2. 2 OpenStreetMap[12].....	8
Gambar 2. 3 Arduino UNO Pinout[13].....	9
Gambar 2. 4 NodeMCU Pinout[14].....	9
Gambar 3. 1 Gambaran Umum Sistem.....	18
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	20
Gambar 3. 3 Perancangan Struktur Basis Data.....	23
Gambar 3. 4 Alur Server Sistem.....	23
Gambar 3. 5 Flowchart Arduino Uno.....	24
Gambar 3. 6 Flowchart NodeMCU	26
Gambar 3. 7 Flowchart Server	27
Gambar 3. 8 Flowchart Aplikasi Siaga Banjir untuk Warga	29
Gambar 3. 9 Flowchart Aplikasi Siaga Banjir untuk Operator	30
Gambar 3. 10 Rancangan Skematik Perangkat.....	35
Gambar 3. 11 Target pemasangan sensor dan aktuator	36
Gambar 4. 1 Struktur Folder	47
Gambar 4. 2 Perbedaan Antarmuka Sebelum dan Sesudah Implementasi	48
Gambar 4. 3 Filter Pada Antarmuka Riwayat Ketinggian	49
Gambar 4. 4 Penambahan data bendungan code, mesin code, dan device tokens	50
Gambar 4. 5 Implementasi Sensor Ketinggian Air Bendungan.....	51
Gambar 4. 6 Implementasi Sensor dan Aktuator Pada Mesin Pompa	52
Gambar 4. 7 Implementasi Servo pada Mesin Pompa	52
Gambar 4. 8 Implementasi Sistem IoT.....	53
Gambar 4. 9 Struktur folder Server Node.js	54
Gambar 4. 10 Hasil Inspeksi Code	55
Gambar 4. 11 Hasil Inspeksi Code Percobaan Kedua	56
Gambar 4. 12 Grafik Penilaian Penampilan dan Desain Aplikasi.....	68
Gambar 4. 13 Grafik Tingkat kesulitan Penggunaan Aplikasi	68
Gambar 4. 14 Grafik Fitur History ketinggian Air	68
Gambar 4. 15 Grafik Kepuasan Fitur Maps.....	69
Gambar 4. 16 Grafik Kepuasan Fitur Maps.....	69
Gambar 4. 17 Grafik Fungsionalitas Mitigasi.....	69
Gambar 4. 18 Grafik Tampilan Antarmuka Operator	70
Gambar 4. 19 Grafik Tingkat Kesulitan Aplikasi.....	70
Gambar 4. 20 Grafik Fitur Pengontrol Mesin	70
Gambar 4. 21 Grafik Kemudahan Akses Fitur Operator Mesin	71
Gambar 4. 22 Grafik Fungsionalitas Fitur Riwayat Mesin.....	71
Gambar 4. 23 Grafik Fungsionalitas Fitur Riwayat Aktivitas Operator.....	71
Gambar 4. 24 Grafik Kemudahan Keseluruhan Fitur Aplikasi	72